حمل الآن



المراجعة رقم (1)





الاختبار 1

السؤال الأول

ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

1. تقسيم المشكلات الكبيرة إلى أجزاء صغيرة يساعد على حلها بسهولة. ( )
2. يجب أن تكون الصور المستخدمة في الملصقات واضحة وذات جودة عالية. ( )
3. يمكن استخدام الخوارزميات لحل المسائل الرياضية. ( )
4. تستخدم البرمجة لإنشاء متاهات إلكترونية. ( )
5. تُعد الممحاة والفرشاة من أدوات برنامج الرسام. ( )
6. يستخدم برنامج PowerPoint لكتابة النصوص فقط. ( )
7. يجب أن تعرِّض نفسك للخطر عند اختبار فرضيتك. ( )

السؤال الثاني

اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

1. يفضل عدم استخدام أكثر من .... ألوان في الملصق.
   أ ثلاثة — ب خمسة — ج سبعة — د تسعة
2. تُعتبر الإرشادات إلى مكانٍ ما مثالاً على ....
   أ الخوارزميات — ب الأكواد — ج الفرضيات — د الاحتمالات
3. يساعدك موقع .... في تعلم البرمجة.
   أ Facebook — ب Code.org — ج LinkedIn — د Windows
4. تستخدم أداة .... لتلوين الأشكال في برنامج الرسام.
   أ الممحاة — ب الملء باللون — ج الخط المنحني — د النصوص
5. يُستخدم برنامج PowerPoint في تصميم ....
   أ صفحات الويب — ب الأكواد البرمجية — ج الصور — د العروض التقديمية
6. الخطوة الأولى في حل مشكلة ما هي ....
   أ تقسيم المشكلة — ب اختبار الفرضية — ج بناء فرضية — د تحديد القواعد
7. مقدار المساحة بين أطراف الملصق ومحتواه يسمى بـ "............".
   أ المحيط — ب النشر — ج التصميم — د الهامش
8. الخوارزمية هي ....
   أ مصدر معلومات — ب قاعدة بيانات — ج سلسلة من الخطوات — د أداة رقمية





السؤال الأول

ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

1. تُستخدم البرمجة لإنشاء ألعاب الفيديو فقط. ( )
2. يُستخدم برنامج الرسام (Paint) لتصميم الرسومات وتحرير الصور. ( )
3. يُستخدم برنامج PowerPoint لتصميم عروض تقديمية. ( )
4. بناء فرضية هو تخمين علمي حول كيفية حدوث الأشياء. ( )
5. الهوامش المناسبة تجعل الملصق أكثر تنظيمًا وجاذبية. ( )
6. الخوارزميات تُستخدم على أجهزة الكمبيوتر فقط. ( )
7. البرمجة هي عملية كتابة خوارزميات لإنشاء برنامج كامل. ( )

السؤال الثاني

اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

1. يحتوي مربع .... في برنامج الرسام على الأدوات التي تُستخدم لتصميم رسمة.
   أ الملفات ب الخصائص ج الأدوات د الألوان
2. تتم إضافة شريحة جديدة من خلال تبويب "..........".
   أ File ب Insert ج View د Home
3. إذا لم ينجح اختبار الفرضية يجب أن ....
   أ تتوقف عن المحاولة ب تتعلم من أخطائك ج تعرِّض نفسك للخطر د تتجاهل المشكلة
4. يُفضل اختيار هامش بحجم .... لاستخدامه في الملصق.
   أ 5 سم ب 25 ملم ج 10 سم د 100 ملم
5. أجهزة الكمبيوتر وتطبيقاتها تستخدم .... لأداء مهام محددة.
   أ الخوارزميات ب الوصفات ج الخرائط الرقمية د محركات البحث
6. يقوم المخطَّط .... بعرض مشكلة ما على هيئة خطوات منطقية وبسيطة.
   أ الانسيابي ب الشبكي ج الدائري د العمودي
7. تستخدم أداة [أيقونة] في برنامج الرسام لـ ....
   أ رسم الأشكال ب قص الصور ج ملء الأشكال د مسح الصورة
8. يُستخدم مفتاح .... من لوحة المفاتيح لمشاهدة العرض التقديمي.
   أ F1 ب F3 ج F5 د F7





السؤال الأول

ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

1. عند تنظيم رحلة، يجب أن تحدِّد وجهة الرحلة أولاً. ( )
2. يُفضل استخدام أكثر من ثلاثة ألوان في الملصق لجعله أكثر جاذبية. ( )
3. تُعتبر وصفة الطعام مثالاً على خوارزمية. ( )
4. أجهزة الكمبيوتر تستخدم لغة واحدة فقط للبرمجة. ( )
5. برنامج معالج الكلمات Word لا يوفر أدوات جرافيك. ( )
6. يفضل إضافة العنوان الرئيسي في الشريحة الأولى من العرض التقديمي. ( )
7. النجاح في اختبار الفرضية يعني أن الفرضية كانت غير صحيحة. ( )

السؤال الثاني

اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

1. يجب اختيار خطوط .... عند تصميم ملصق.
   - أ مُعقدة — ب غريبة — ج صغيرة — د بسيطة
2. سلسلة من الخطوات تشرح كيفية أداء مهمة ما، هي ....
   - أ الخوارزميات — ب التعبيرات — ج المرئيات — د الفرضيات
3. كتابة خوارزميات متعددة لإنشاء برنامج كامل تُسمى ....
   - أ البرمجة — ب الفرضية — ج المخطط الانسيابي — د الشبكات
4. تستخدم الأداة T في برنامج الرسام لــ ....
   - أ رسم الأشكال — ب كتابة النص — ج ملء الأشكال — د مسح الصورة
5. يتواجد شريط القوائم في برنامج PowerPoint في الجزء .... من الشاشة.
   - أ السفلي — ب العلوي — ج الأيسر — د الأيمن
6. تخمين علمي حول كيفية حدوث الأشياء يسمى بــ ....
   - أ المحاولة والخطأ — ب التقسيم — ج الفرضية — د المشكلة
7. يُفضل تجنُّب .... عند تقديم المعلومات في ملصق.
   - أ الألوان المتناغمة — ب الهوامش — ج الصور ضعيفة الجودة — د الخطوط المناسبة
8. يتم إدخال .... في محرك البحث.
   - أ المسائل الرياضية — ب البرامج التطبيقية — ج الكلمات العكسية — د الكلمات المفتاحية





السؤال الأول

ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

1. يساعدك موقع Code.org على تعلم البرمجة. ( )
2. لا يمكن قص جزء من الصورة باستخدام برنامج الرسام. ( )
3. يتيح تبويب "تصميم" في برنامج PowerPoint تغيير ألوان خلفية الشرائح. ( )
4. بناء الفرضية هو الخطوة الأولى لحل المشكلة. ( )
5. تحديد الأدوات الرقمية المناسبة يساعدك على تقديم المعلومات بشكل أفضل. ( )
6. خطوات تنظيف الغرفة لا تُعتبر خوارزمية. ( )
7. يمكن استخدام البرمجة لإنشاء الرسوم المتحركة والأفلام. ( )

السؤال الثاني

اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

1. يوفر برنامج Word أدوات لتصميم الجرافيك من خلال تبويب ....
   أ الصفحة الرئيسة ب إدراج ج تصميم د تخطيط
2. صفحة في برنامج PowerPoint تحتوي على النصوص والصور تسمى ....
   أ الأدوات ب القائمة ج التبويب د الشريحة
3. إذا كنت تواجه مشكلة مع لوحة المفاتيح، فيجب .... لحلها.
   أ بناء فرضية ب اختبار الفرضية ج تقسيم المشكلة د تجاهل المشكلة
4. برنامج .... من برامج Microsoft 365.
   أ Word ب Paint ج Windows د Linux
5. يُعد وصولك إلى المدرسة الخطوة .... في خوارزمية الذهاب إليها.
   أ الأولى ب الثانية ج الثالثة د الأخيرة
6. تستخدم البرمجة في ....
   أ الرسم ب إنشاء الأفلام ج الطهي د كتابة الشعر
7. يستخدم برنامج .... لتصميم الرسومات وتحرير الصور.
   أ ڤلابي ب ويندوز ج الرسام د ويكي
8. تساعد .... على جعل العرض التقديمي أكثر جاذبية.
   أ النصوص ب الفقرات الطويلة ج البصريات والمؤثرات د الصور المخيفة





السؤال الأول

ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

1. الفشل في اختبار الفرضية يساعد على تعلُّم شيء جديد. ( )
2. الهامش هو المسافة بين أطراف الملصق ومحتواه. ( )
3. الكلمات المفتاحية الدقيقة تؤدي إلى نتائج غير دقيقة في محركات البحث. ( )
4. يمكن للمخطط الانسيابي أن يُستخدم في حل مشاكل يومية. ( )
5. يمكن فتح برنامج الرسام من خلال قائمة "ابدأ". ( )
6. يجب استخدام الفقرات أو الجمل الطويلة عند تصميم العرض التقديمي. ( )
7. الفرضية هي تخمين عشوائي لا يساعد على حل المشكلة. ( )

السؤال الثاني

اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

1. يجب التأكد من أن الجهاز الرقمي .... للوصول إلى برامج Microsoft 365 .
   أ صغير ب قديم ج كبير د مُحدث
2. تحضير المكونات التي ستحتاج إليها لإعداد ساندويتش الفلافل هي الخطوة ....
   أ الأولى ب الثانية ج الثالثة د الأخيرة
3. البرمجة هي كتابة .... متعددة لإنشاء برنامج كامل.
   أ كتيبات ب فرضيات ج مخططات د خوارزميات
4. يحتوي شريط .... في برنامج الرسام على الاختيارات الخاصة بفتح الملفات.
   أ القوائم ب الخصائص ج الأدوات د الألوان
5. المؤثرات البصرية التي تستخدم عند الانتقال من شريحة إلى أخرى تسمى ....
   أ الشرائح ب التصميمات ج الانتقالات د مؤثرات الحركة
6. تقسيم المشكلات إلى أجزاء صغيرة يساعد على ....
   أ تعقيدها ب حلها ج تجاهلها د زيادتها
7. يُعتبر برنامج .... برنامجًا للنشر المكتبي.
   أ Word ب Excel ج Publisher د Paint
8. الخوارزميات هي سلسلة من .... تشرح كيفية أداء مهمة ما.
   أ الصور ب الخطوات ج النصوص د مقاطع الفيديو

إجابة الاختبار 1

السؤال الأول

(1) ✓	(2) ✓	(3) ✓	(4) ✓
(5) ✓	(6) ✗	(7) ✗	

السؤال الثاني

(1) ثلاثة	(2) الخوارزميات	(3) Code.org	(4) الملء باللون
(5) العروض التقديمية	(6) بناء فرضية	(7) الهامش	(8) سلسلة من الخطوات

إجابة الاختبار 2

السؤال الأول

(1) ✗	(2) ✓	(3) ✓	(4) ✓
(5) ✓	(6) ✗	(7) ✓	

السؤال الثاني

(1) الأدوات	(2) Home	(3) تتعلم من أخطائك	(4) 25 ملم
(5) الخوارزميات	(6) الانسيابي	(7) مسح الصورة	(8) F5

إجابة الاختبار 3

السؤال الأول

(1) ✓	(2) ✗	(3) ✓	(4) ✗
(5) ✗	(6) ✓	(7) ✗	

السؤال الثاني

(1) بسيطة	(2) الخوارزميات	(3) البرمجة	(4) كتابة النص
(5) العلوي	(6) الفرضية	(7) الصور ضعيفة الجودة	(8) الكلمات المفتاحية

إجابة الاختبار 4

السؤال الأول

(1) ✓	(2) ✗	(3) ✓	(4) ✓
(5) ✓	(6) ✗	(7) ✓	

السؤال الثاني

(1) إدراج	(2) الشريحة	(3) بناء فرضية	(4) Word
(5) الأخيرة	(6) إنشاء الأفلام	(7) الرسام	(8) البصريات والمؤثرات

إجابة الاختبار 5

السؤال الأول

(1) ✓	(2) ✓	(3) ✗	(4) ✓
(5) ✓	(6) ✗	(7) ✗	

السؤال الثاني

(1) مُحدث	(2) الأولى	(3) خوارزميات	(4) القوائم
(5) الانتقالات	(6) حلها	(7) Publisher	(8) الخطوات







كيفية طباعة صفحات معينة من ملف معين

مثلا ازاى نطبع الصفحات من صفحة 4 الى صفحة 9

خطوة 1

خطوة 2
اختيار اسم الطابعة بتاعتك

خطوة 3
كتابة الصفحات المراد طباعتها
نكتب رقم 4 ثم نكتب الشرطة دي – ثم نكتب 9

خطوة 4
اختيار نوع الورق

خطوة 5
اختيار A4

خطوة 6

File Edit View E-Sign Window Help

Open... Ctrl+O
Reopen PDFs from last session
Create
Insert Pages
Save Ctrl+S
Save As... Shift+Ctrl+S
Save as Other
Reduce File Size
Export To
Protect Using Password
Request Signatures
Share File
Revert
Close File Ctrl+W
Properties... Ctrl+D
Print... Ctrl+P
1 0003.pdf
2 E:\Image\pdf\0001.pdf
3 0001.pdf
4 Adobe Scan 2 Sep 2021.pdf
5 E:\Image\New folder\2.pdf
View All Recent Files...
Exit Application Ctrl+Q

Print

Printer: HP LaserJet M207-M212 | Properties | Advanced | Help
Copies: 1 | Print in grayscale (black and white) | Save ink/toner

Pages to Print: All | Current | Pages 4 - 9
More Options

Page Sizing & Handling: Size | Poster | Multiple | Booklet
Fit | Actual size | Shrink oversized pages | Custom Scale: 100 %
Choose paper source by PDF page size

Orientation: Auto | Portrait | Landscape

Comments & Forms: Document and Markups | Summarize Comments

Document: 21.0 x 29.7cm
21.59 x 27.94 cm
Page 1 of 18

Page Setup... | Print | Cancel

Page Setup

Paper
Size: A4
Source: Automatically Select

Orientation: Portrait | Landscape

Margins (millimeters)
Left: 25 | Right: 25
Top: 25 | Bottom: 25

OK | Cancel

حمل الآن

مجانا وحصريا

المراجعة رقم (2)

اختبار شهر مارس







الاختبار الأول

مجاب عنه

15

السؤال الأول : اختر الإجابة الصحيحة :

(1) البرامج التالية يتضمنها برنامج Microsoft 365 عدا ....

Excel	Word	PowerPoint	Gimp

(2) عند مواجهة شخص ما مشكلة يـجب .... الـمشكلة الكبرى إلى أجزاء صغيرة بحيث يمكن حلّها تدريجيًا .

تـحسين	تقسيم	ترتيب	توجيه

(3) عند تصميم الـملفات أو اللوحات الإعلانية يـجب أن تضع فى الاعتبار ....

حجم الخط	نوع الخط	تناغم الألوان	كل ما سبق

(4) تُساعد .... محركات البحث للوصول إلى نتائج ذات الأفضلية والصلة .

النتائج	البرامج	الخطوات	الخوارزميات

(5) يتم الضغط على .... لإضافة شريـحة جديدة فى برنامج PowerPoint

New File	New Slide	New Folder	New Point

السؤال الثانى : أكمل العبارات التالية بما يناسبها مما بين القوسين :

[نص - Code.org - الهامش - تأثيرات ومؤثرات حركة - مؤثر بصرى]

(1) .... عبارة عن مقدار الـمساحة الـمتروكة بين أطراف الـملصق الإعلانى ومحتواه .

(2) يتم الضغط على الأداة [T] لإضافة .... فى برنامج الرسام Paint

(3) يتم اختيار .... من تبويب الانتقالات للانتقال من شريـحة إلى أخرى فى برنامج PowerPoint .

(4) موقع .... يساعد على تعلم التشفير باستخدام لغات البرمجة الـمختلفة .

(5) .... أحد عناصر العرض التقديمى الجيدّ .

السؤال الثالث : ضع علامة (✓) أو علامة (✗) أمام العبارات التالية :

(1) عند اختبار فرضيتك لا تنجز أى اختبار يعرضك للخطر . ( )

(2) يـحتاج برنامج Microsoft 365 إلى أى جهاز رقمى دون النظر إلى إمكانياته . ( )

(3) تستخدم محركات البحث للوصول إلى الـمعلومات بسهولة وسرعة على شبكة الإنترنت . ( )

(4) لغات البرمجة قليلة ومحدودة وصعبة الاستخدام . ( )

(5) الـمصادر الـموثوقة دائمًا يُـخلط بها الآراء الشخصية بالحقائق . ( )

الاختبار الثانى

مجاب عنه

15

السؤال الأول : أكمل العبارات التالية بما يناسبها مما بين القوسين :

[شاشة العرض - المساحة - Word - حل المشكلة - موثوقة - تكنولوجيا المعلومات والاتصالات - البرمجة - القوائم]

(1) الهوامش عند تصميم الملصقات هى مقدار .... بين أطرافها ومحتواها .

(2) يُمكن من خلال .... تقديم المعلومات التى يمكن الحصول عليها بشكل واضح .

(3) شريط .... يتضمن الخيارات الخاصة بفتح الملفات وحفظها .

(4) برنامج .... يُستخدم للكتابة غالبًا مثل كتابة التقارير .

(5) أحد الاستراتيجيات المستخدمة لحلّ المشكلات ....

(6) عند ذكر المصدر الذى يتم الاستناد إليه وإعطاء حقائق حديثة فإن معلوماته من مصادر ....

(7) تستخدم أدوات .... لحل المشكلات التى قد تواجهك وتحتاج إلى التفكير.

(8) عند مواجهة المشكلات يجب اتباع الخطوات المحددة لـ ....

السؤال الثانى : ضع علامة (✓) أو علامة (✗) أمام العبارات التالية :

(1) Code.org أحد المواقع الإلكترونية التى تُمكنك من تعلَّم التشفير باستخدام لغات البرمجة المختلفة . ( )

(2) أحد ميزات برنامج PowerPoint إضافة النصوص والصور والرسوم . ( )

(3) لا يوجد تشابه بين برنامج الرسام Paint وبين برنامجى Word و Excel من حيث أدوات فنّ الجرافيك . ( )

(4) يتم الوصول إلى برنامج Paint من قائمة File ونختار مجلد الملحقات ثم نختار أيقونة البرنامج. ( )

(5) الشريحة فى برنامج PowerPoint هى صفحة عرض تحتوى على النصوص والصور. ( )

(6) الفرضية هى تخمين علمى حول كيفية حدوث الأشياء . ( )

(7) المخططات الإنسيابية FlowCharts تعرض مشكلة ما على هيئة خطوات غير منطقية . ( )



إجابة نماذج اختبارات شهر إبريل الاختبار الأول

السؤال الأول :

(1) Gimp

(2) تقسيم

(3) كل ما سبق

(4) الخوارزميات

(5) New Slide

السؤال الثانى :

(1) الهامش

(2) نص

(3) تأثيرات ومؤثرات حركة

(4) Code.org

(5) مؤثر بصرى

السؤال الثالث :

(1) ✓

(2) ✗

(3) ✓

(4) ✗

(5) ✗

إجابة نماذج اختبارات شهر إبريل الاختبار الثانى

السؤال الأول :

(1) المساحة

(2) شاشة العرض

(3) القوائم

(4) Word

(5) البرمجة

(6) موثوقة

(7) تكنولوجيا المعلومات والاتصالات

(8) حل المشكلة

السؤال الثانى :

(1) ✓

(2) ✓

(3) ✗

(4) ✗

(5) ✓

(6) ✓

(7) ✗

حمل الآن

مجانا وحصريا

المراجعة رقم (3)

اختبار شهر مارس









النموذج الأول

١ ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

(١) يجب التخلي عن حل المشكلة عند فشل اختبار أول فرضية. (   )

(٢) نجاحك في حل المشكلة يعني نجاحك في حل الفرضية. (   )

(٣) استخدام هامش يجعل التصميم يبدو جذابًا من الناحية البصرية. (   )

(٤) يجب اختيار حجم خط مناسب ويسهل قراءته عند إنشاء تصميم. (   )

(٥) تساعد الخوارزميات على أداء المهام بشكل منظم. (   )

(٦) تستخدم برامج الكمبيوتر الخوازميات. (   )

(٧) لا نستطيع صنع ألعاب إلكترونية باستخدام البرمجة. (   )

٢ اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين:

(١) المخطط الانسيابي هو طريقة لعرض .... على هيئة خطوات منطقية وبسيطة.
(المشكلة - الرسومات البيانية - الأصوات - الجداول)

(٢) الخطوة الأولى في حل المشكلات هي .... الفرضية.
(اختيار - بناء - إلغاء - تجربة)

(٣) مقدار المساحة بين أطراف الملحق أو اللوحة الإعلانية هو ....
(البصمة - الهامش - بنك المعرفة المصري - معالج الكلمات)

(٤) سلسلة من الخطوات التي تشرح كيفية أداء مهمة ما هي ....
(خدمات المراسلة - الأجهزة الرقمية - الخوارزمية - البريد الإلكتروني)

(٥) يعتبر برنامج الرسام أحد البرامج الشائعة في مجال ....
(كتابة التقارير - الجداول الحسابية - تحرير الصور والرسوم - البرمجة)

(٦) تقسيم المشكلات الكبرى إلى أجزاء صغيرة يجعل من .... حلها.
(الصعب - السهل - المستحيل - المعقد)

(٧) أثناء تشغيل جهاز الكمبيوتر وجدت أنه لا يستجيب، فخمنت أنه يوجد عطل، يسمى هذا بـ....................
(الفرضية - المواطنة الرقمية - البصمة الرقمية - القرصنة)

(٨) يفضل عدم استخدام أكثر من .... ألوان في التصميم الواحد.
(سته - ثلاثة - أربعة - خمسة)










النموذج الثاني

١ ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

(١) برامج العروض التقديمية ومعالج الكلمات ضمن حزمة Microsoft 365. ( )
(٢) إذا فشلت في اختبار الفرضية لا يمكن إيجاد حل آخر للمشكلة. ( )
(٣) لحل أي مشكلة من الأفضل تقسيمها إلى أجزاء صغيرة. ( )
(٤) الخطوط الكبيرة هي الأفضل دائمًا عند عمل الإعلان. ( )
(٥) الخوارزميات هي سلسلة من الخطوات تشرح كيفية أداء مهمة. ( )
(٦) لا تدخل الخوارزميات في حياتنا اليومية. ( )
(٧) المخطط الانسيابي يعرض لنا المشكلات بطريقة معقدة. ( )

٢ اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين:

(١) يمكنك تعلم التشفير باستخدام ....
(برامج تعليمية مضللة - مصادر غير موثوقة - القرصنة - لغات البرمجة المختلفة)

(٢) يمكننا اختيار فتح الملف وحفظه وتعديل الألوان والصور من خلال قائمة ....
(Accessories - Start-up - Tool box - Menu bar)

(٣) طريقة حركة الكلمات والصور داخل الشريحة في برنامج Power Point تسمى ....
(Animations - Transitions - Design - Slide Show)

(٤) أثناء الإعداد للعرض التقديمي لا يفضل استخدام ....
(خط مقروء - صور مميزة - الجمل الطويلة - الانتقالات)

(٥) البرمجة هي كتابة .... متعددة لإنشاء برنامج كامل.
(مستندات - خوارزميات - توزيعات - خطابات)

(٦) يجب أن تكون صياغتك .... عند البحث للحصول على نتائج دقيقة.
(غير مدروسة - عشوائية - دقيقة - غير صحيحة)

(٧) لا يعتبر الملحق الإعلاني جذابًا من الناحية .... إذا كان مكتظًا بالمعلومات.
(السمعية - البصرية - الحسية - النفسية)

(٨) لإضافة نص على الصورة يجب ....
(قص ولصق النص على الصورة - استخدام برنامج Word - تلوين النص باللون الأسود)



١ ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

(١) لا يمكننا الكتابة في برنامج Power point فهو مخصص للصور فقط. ( )

(٢) تستخدم قص ولصق النص عند إدراج نصوص على الصور في برنامج الرسام. ( )

(٣) تظهر كل أدوات التصميم في برنامج Microsoft Art في شريط القوائم. ( )

(٤) يمكننا تعلم البرمجة من خلال موقع Code.org. ( )

(٥) يمكن من خلال البرمجة ابتكار الألعاب والرسوم المتحركة. ( )

(٦) تستخدم محركات البحث الخوارزميات للوصول إلى أفضل النتائج. ( )

(٧) الجزء الأيسر من الشاشة الافتتاحية في برنامج باوربوينت يمكنك من معانية الشرائح. ( )

٢ اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين:

(١) (Microsoft 365) يحتاج إلى جهاز رقمي ....

(مُحدث - قديم - كبير - صوتي)

(٢) يجب عليك التوقف عن اختبار الفرضية في حالة وجود .... عند حل المشكلة.

(معلومات - تخمين آخر - فرضية أخرى - خطر)

(٣) تجربة طرق مختلفة لحل مشكلة ما إلى أن تنجح إحداهما هي استراتيجية ....

(جمع البيانات - حل المشكلة - التخمين - المحاولة والخطأ)

(٤) تحتوى حزمة (Microsoft 365) على برنامج ....

(Google Crome - what's App - word - Paint)

(٥) تعد وصفة الأكل نوعًا من أنواع ....

(البرامج - الخوارزميات - التطبيقات - الرسائل)

(٦) إذا أردت البحث عن أمر ما عبر الإنترنت فإنك تدخل .... في محرك البحث.

(الكلمات المفتاحية - البرامج التطبيقية - المسائل الرياضية - الكلمات العكسية)

(٧) يمكنك استخدام .... لتصميم ألعاب الفيديو.

(معالج الكلمات - برنامج الرسام - البرمجة - الجداول الحسابية)

(٨) يعتبر برنامج الرسام أحد البرامج الشائعة في مجال ....

(كتابة التقارير - الجداول الحسابية - تحرير الصور والرسوم - البرمجة)



النموذج الرابع

١ ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

(١) يمكنك إضافة الجداول والرسوم البيانية إلى شرائح برنامج العروض التقديمية. ( )
(٢) يمكن تعديل الألوان وقص جزء معين من الصورة في برنامج الرسم. ( )
(٣) يوفر لنا برنامج معالج الكلمات بعض أدوات الجرافيك. ( )
(٤) المخطط الانسيابي يعرض مشكلة ما على هيئة خطوات منطقية معقدة. ( )
(٥) البرمجة عبارة عن كتابة خوارزميات متعددة لإنشاء برنامج كامل. ( )
(٦) يمكنك استخدام الخوارزميات في حل مسألة رياضية. ( )
(٧) لا يفضل ترك الهوامش بين أطراف التصميم ومحتواه. ( )

٢ اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين:

(١) الخوارزميات هي سلسلة من ....
(الخطوات - الألعاب - الأدوات - البرامج)

(٢) يمكن استخدام .... لتصميم برامج ورسوم متحركة.
(معالج الكلمات - الجداول الحسابية - البرمجة - معالج الرسوم)

(٣) يوجد في .... كل الأدوات لتصميم الرسوم في برنامج الرسام.
(الشريط القوائم - مربع الأدوات - قائمة الإدراج - قائمة التحرير)

(٤) يستخدم مفتاح .... من لوحة المفاتيح لعرض الشرائح في برنامج Power Point.
(F7 – F5 – F4 - F3)

(٥) برنامج الرسام من البرامج الشائعة في مجال ....
(كتابة التقارير - الخوازميات - البرمجة - تحرير الصور والرسوم)

(٦) صفحة تعرض النصوص والصور داخل برنامج (Power Point) تسمى بـ ....
(الشريحة - المؤثرات - التصميم - الانتقالات)

(٧) تجربة طرق مختلفة لحل مشكلة ما إلى أن تنجح إحداهما هي استراتيجية ....
(جمع البيانات - حل المشكلة - المحاولة والخطأ - التأمين)

(٨) عند إعداد العرض التقديمي يفضل ....
(استخدام صور مرتبطة بالموضوع - كتابة الفقرات الطويلة - استخدام نوع خط معقد)



النموذج الخامس

١ ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

(١) يتم إنشاء ألعاب الفيديو باستخدام البرمجة. ( )

(٢) لا يتضمن برنامج الرسام مربع أدوات. ( )

(٣) يعتبر برنامج معالج الكلمات ضمن حزمة Code in 365. ( )

(٤) تساعد الخوارزميات محركات البحث في تحديد النتائج. ( )

(٥) يوجد شريط القوائم في الجزء الأيمن لبرنامج الرسام. ( )

(٦) يفضل عدم استخدام الخوارزميات عند البرمجة. ( )

(٧) إذا كنت تحل مشكلة كبرى مع مجموعة من الأشخاص فمن الأفضل تقسيم المهام لحلها. ( )

٢ اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين:

(١) أخبرك صديقك أنه لا يستطيع قراءة إعلان وذلك لأن حجم الخط ....
(مناسب - متوسط - كبير - صغير)

(٢) يحتوي على الاختيارات الخاصة بفتح الملفات وحفظها في برنامج الرسام ....
(مربع الأدوات - مربع النص - شريط القوائم - شريط المهام)

(٣) إعداد الطعام يعد خوارزمية أول خطواتها ....
(تحضير المكونات - تسوية الطعام - إضافة المكونات - وضع الإضافات)

(٤) يستخدم برنامج الرسام في ....
(صناعة الأفلام - كتاب المقالات - تسجيل الأصوات - تحرير الصور)

(٥) سلسلة من الخطوات تشرح كيفية أداء مهمة ما تسمى ....
(الفرضية - الخوارزمية - المواطنة الرقمية - العروض التقديمية)

(٦) يعد .... برنامج معالج الكلمات بحزمة Microsoft 365.
(Power Point - Photo shop - Word - Excel)

(٧) بعض مشكلات تكنولوجيا المعلومات والاتصالات معقدة ويجب .... لحلها.
(تجاهلها - تقسيمها - تجميعها - تعقيدها)

(٨) الجزء الأيسر من الشاشة الافتتاحية لبرنامج Power point يوجد به .... للشريحة.
(عنوان – رابط - صورة مصغرة - تعديلات)


ذاكر معانا


بنك أسئلة

١ ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

(١) الخطوة الأولى لحل مشكلة توقف الشاشة هي بناء الفرضية. ( )

(٢) يفضل عدم استخدام الخوارزميات عند البرمجة. ( )

(٣) خطوات تنظيف الغرفة لا تعتبر خوارزمية. ( )

(٤) يتيح لك برنامج Power Point إضافة مؤثرات حركية إلى عرضك التقديمي. ( )

(٥) يعتبر اختيار الفرضية الخطوة الأخيرة من خطوات حل المشكلة. ( )

(٦) كثرة الألوان في الملحق الرقمي تعطيه تناغمًا وتجعله ملفتًا للنظر. ( )

(٧) يجب الحذر عند القيام بأي اختبار قد يعرض حياتك للخطر. ( )

(٨) يجب استخدام النصوص أكثر من الصور في العرض التقديمي. ( )

(٩) يفضل جعل الملحق الإعلاني خاليًا من الصور. ( )

(١٠) نستخدم محركات البحث لجمع المعلومات عبر الإنترنت. ( )

(١١) الرسوم المتحركة والأفلام التي نشاهدها مصممة ببرنامج Power Point. ( )

(١٢) يمكنك عرض المشكلة في شكل مخطط انسيابي. ( )

(١٣) الخوارزمية هي سلسلة من الخطوات التي تشرح كيفية أداء مهمة ما. ( )

(١٤) عند إنشاء لوحة إعلانية يجب التفكير في نوع الخط وحجمه. ( )

(١٥) يمكنك إدراج صورة أنشأتها من خلال برنامج آخر داخل العرض التقديمي. ( )

(١٦) برنامج معالج الكلمات (Word) لا يحتوي على أدوات جرافيك. ( )

(١٧) تستخدم مواقع التواصل الاجتماعي لتعليم البرمجة. ( )

(١٨) تستخدم أجهزة الكمبيوتر لغات برمجة مختلفة مثل البشر. ( )

(١٩) مؤثرات الحركة هي مؤثرات بصرية تستخدم عند الانتقال من شريحة إلى أخرى. ( )

(٢٠) الخوارزمية هي سلسلة من الخطوات التي تشرح كيفية أداء مهمة ما. ( )

٢ اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين:

(١) يفضل استخدام صور ذات جودة .... عند تصميم ملحق أو لوحة إعلانية.
(عادية - متوسطة - منخفضة - عالية)

(٢) يوفر برنامج Word أدواتًا لتصميم الجرافيك من خلال تبويب ....
(Review - View - Insert - Home)

(٣) تستخدم محركات البحث .... للحصول على النتائج.
(المراسلة الفورية - الفرضيات - التواصل الرقمي - الخوارزميات)

(٤) لإنشاء عرض تقديمي يتم الضغط على .... ببرنامج Power point.
(Insert - View - Blank presentation – Home)

(٥) المخطط .... يعرض مشكلة ما على هيئة خطوات منطقية وبسيطة.
(الطولي - العرضي - الانسيابي - الدائري)

(٦) إذا لم ينجح اختبار الفرضية، فيجب التعلم من الأخطاء و..................
(بناء فرضية جديدة - إهمال النتائج - تجاهل التصحيح - التمسك بالفرضية)

(٧) أحد برامج تحرير الرسومات الشائعة ....
(Power Point - Paint - Excel - Word)

(٨) يفضل استخدام .... ألوان عند تصميم إعلان.
(ثلاثة - أربعة - خمسة - ستة)

(٩) الخطوات التي تستخدمها لترتيب الغرفة يمكن وصفها بأنها ....
(بصمة رقمية - مواطنة رقمية - خوارزمية - وصفة إلكترونية)

(١٠) اختيار تصميم الشريحة يتم بالضغط على .... في تبويب Home ببرنامج Power point.
(Transition - View - Blank - Layout)

(١١) المساحة الفارغة بين أطراف التصميم ومحتواه تسمى ....
(الهامش - وزن التصميم - حجم التصميم - موقع التصميم)










(١٢) قد لا تكون نتائج محرك البحث دقيقة إذا لم تكن صياغة .... دقيقة.
(الفقرات - المقالات - الكلمات المفتاحية - الصور)

(١٣) التخمين العلمي حول كيفية حدوث المشكلات يسمى ....
(المحاولة والخطأ - اختبار الفرضية - الفرضية - المشكلة)

(١٤) أحد المواقع التي تستخدم لتعليم البرمجة ....
(ict.com - Face book - ebk.eg - Code.org)

(١٥) يتم فتح برنامج الرسام من خلال قائمة ....
(Restart - Start - File - Open)

٣ اكتب ما تشير إليه العبارات:

(١) تخمين علمي حول كيفية حدوث المشكلة. (.................................)

(٢) يتم اختبار التخمين الذي تم وضعه في الخطوة الأولى. (.................................)

(٣) مقدار المساحة الفارغة بين أطراف التصميم ومحتواه. (.................................)

(٤) سلسلة من الخطوات التي تشرح كيفية أداء مهمة ما. (.................................)

(٥) عبارة عن كتابة خوارزميات (خطوات) متعددة لإنشاء برنامج كامل. (.................................)

(٦) مخطط يعرض مشكلة ما على هيئة خطوات منطقية وبسيطة. (.................................)

(٧) أحد البرامج الشائعة في مجال تحرير الصور والرسوم. (.................................)

(٨) حزمة تتضمن خيارات مختلفة لتقديم المعلومات. (.................................)

(٩) تجربة طرق مختلفة لحل مشكلة ما، حتى تجد طريقة ناجحة.
(.................................)

(١٠) صفحة عرض تحتوي على النصوص والصور داخل برنامج العروض التقديمية.
(.................................)



٤ أكمل الجمل الآتية مما بين القوسين:

(١) **(مشكلات - صغيرة - اختبار الفرضية - الملحق الإعلاني - الصور - Power point)**

(أ) الخطوة الثانية بعد بناء فرضيتك لحل مشكلة هي ....

(ب) عند حل المشكلات المعقدة يجب تقسيمها إلى أجزاء ....

(ج) نواجه .... تحتاج إلى تفكير عند استخدام تكنولوجيا المعلومات.

(د) من الأفضل عدم استخدام أكثر من ثلاثة ألوان في ....

(هـ) تتضمن حزمة Microsoft 365 برنامج ....

(٢) **(الخوارزميات - التطبيقات - مسألة رياضية - ألعاب الفيديو - التشفير - المخطط الانسيابي)**

(أ) تستخدم محركات البحث على الإنترنت .... لإعطائك المعلومات.

(ب) يمكن إنتاج .... باستخدام البرمجة.

(ج) تستخدم أجهزة الكمبيوتر و .... الخوارزميات لأداء مهام محددة.

(د) يعتبر حل .... نوعًا من أنواع الخوارزميات.

(هـ) الاسم الآخر الذي يطلق على البرمجة هو ....

(٣) **(أعلى الشاشة - مشاهدة العرض - Menu bar - Insert - Tool box - المخطط الانسيابي)**

(أ) توجد علامة تبويب في .... داخل برنامج Power point.

(ب) يستخدم مفتاح F5 لـ..................................

(ج) نختار الصور في برنامج العرض التقديمي من تبويب ....

(د) تظهر كل الأدوات التي تستخدم لتصميم رسمة في ....

(هـ) طريقة لعرض المشكلة على هيئة خطوط منطقية وبسيطة تسمى ....











١ ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

(١) يجب التخلي عن حل المشكلة عند فشل اختبار أول فرضية. (✗)

(٢) نجاحك في حل المشكلة يعني نجاحك في حل الفرضية. (✓)

(٣) استخدام هامش يجعل التصميم يبدو جذابًا من الناحية البصرية. (✗)

(٤) يجب اختيار حجم خط مناسب ويسهل قراءته عند إنشاء تصميم. (✓)

(٥) تساعد الخوارزميات على أداء المهام بشكل منظم. (✓)

(٦) تستخدم برامج الكمبيوتر الخوازميات. (✓)

(٧) لا نستطيع صنع ألعاب إلكترونية باستخدام البرمجة. (✗)

٢ اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين:

(١) المخطط الانسيابي هو طريقة لعرض .... على هيئة خطوات منطقية وبسيطة.

(**المشكلة** - الرسومات البيانية - الأصوات - الجداول)

(٢) الخطوة الأولى في حل المشكلات هي .... الفرضية.

(اختيار - **بناء** - إلغاء - تجربة)

(٣) مقدار المساحة بين أطراف الملحق أو اللوحة الإعلانية هو ....

(**البصمة** - الهامش - بنك المعرفة المصري - معالج الكلمات)

(٤) سلسلة من الخطوات التي تشرح كيفية أداء مهمة ما هي ....

(خدمات المراسلة - الأجهزة الرقمية - **الخوارزمية** - البريد الإلكتروني)

(٥) يعتبر برنامج الرسام أحد البرامج الشائعة في مجال ....

(كتابة التقارير - الجداول الحسابية - **تحرير الصور والرسوم** - البرمجة)

(٦) تقسيم المشكلات الكبرى إلى أجزاء صغيرة يجعل من .... حلها.

(الصعب - **السهل** - المستحيل - المعقد)

(٧) أثناء تشغيل جهاز الكمبيوتر وجدت أنه لا يستجيب، فخمنت أنه يوجد عطل، يسمى هذا بـ..

(**الفرضية** - المواطنة الرقمية - البصمة الرقمية - القرصنة)

(٨) يفضل عدم استخدام أكثر من .... ألوان في التصميم الواحد.

(ستة - **ثلاثة** - أربعة - خمسة)



١ ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

(١) برامج العروض التقديمية ومعالج الكلمات ضمن حزمة Microsoft 365. (✓)

(٢) إذا فشلت في اختبار الفرضية لا يمكن إيجاد حل آخر للمشكلة. (✗)

(٣) لحل أي مشكلة من الأفضل تقسيمها إلى أجزاء صغيرة. (✓)

(٤) الخطوط الكبيرة هي الأفضل دائمًا عند عمل الإعلان. (✗)

(٥) الخوارزميات هي سلسلة من الخطوات تشرح كيفية أداء مهمة. (✓)

(٦) لا تدخل الخوارزميات في حياتنا اليومية. (✗)

(٧) المخطط الانسيابي يعرض لنا المشكلات بطريقة معقدة. (✗)

٢ اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين:

(١) يمكنك تعلم التشفير باستخدام ....

(برامج تعليمية مضللة - مصادر غير موثوقة - القرصنة - **لغات البرمجة المختلفة**)

(٢) يمكننا اختيار فتح الملف وحفظه وتعديل الألوان والصور من خلال قائمة ....

(Accessories - Start-up - Tool box - **Menu bar**)

(٣) طريقة حركة الكلمات والصور داخل الشريحة في برنامج Power Point تسمى ....

(Animations - Transitions - Design - **Slide Show**)

(٤) أثناء الإعداد للعرض التقديمي لا يفضل استخدام ....

(خط مقروء - صور مميزة - **الجمل الطويلة** - الانتقالات)

(٥) البرمجة هي كتابة .... متعددة لإنشاء برنامج كامل.

(مستندات - **خوارزميات** - توزيعات - خطابات)

(٦) يجب أن تكون صياغتك .... عند البحث للحصول على نتائج دقيقة.

(غير مدروسة - عشوائية - **دقيقة** - غير صحيحة)

(٧) لا يعتبر الملحق الإعلاني جذابًا من الناحية .... إذا كان مكتظًا بالمعلومات.

(السمعية - **البصرية** - الحسية - النفسية)

(٨) لإضافة نص على الصورة يجب ....

(**قص ولصق النص على الصورة** - استخدام برنامج Word - تلوين النص باللون الأسود)



النموذج الثالث

١ ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

(١) لا يمكننا الكتابة في برنامج Power point فهو مخصص للصور فقط. (✗)

(٢) تستخدم قص ولصق النص عند إدراج نصوص على الصور في برنامج الرسام. (✓)

(٣) تظهر كل أدوات التصميم في برنامج Microsoft Art في شريط القوائم. (✗)

(٤) يمكننا تعلم البرمجة من خلال موقع Code.org. (✓)

(٥) يمكن من خلال البرمجة ابتكار الألعاب والرسوم المتحركة. (✓)

(٦) تستخدم محركات البحث الخوارزميات للوصول إلى أفضل النتائج. (✓)

(٧) الجزء الأيسر من الشاشة الافتتاحية في برنامج باوربوينت يمكنك من معاينة الشرائح. (✓)

٢ اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين:

(١) (Microsoft 365) يحتاج إلى جهاز رقمي ....

(**مُحدث** - قديم - كبير - صوتي)

(٢) يجب عليك التوقف عن اختبار الفرضية في حالة وجود .... عند حل المشكلة.

(معلومات - تخمين آخر - فرضية أخرى - **خطر**)

(٣) تجربة طرق مختلفة لحل مشكلة ما إلى أن تنجح إحداهما هي استراتيجية ....

(جمع البيانات - حل المشكلة - التخمين - **المحاولة والخطأ**)

(٤) تحتوى حزمة (Microsoft 365) على برنامج ....

(Google Crome - what's App - **word** - Paint)

(٥) تعد وصفة الأكل نوعًا من أنواع ....

(البرامج - **الخوارزميات** - التطبيقات - الرسائل)

(٦) إذا أردت البحث عن أمر ما عبر الإنترنت فإنك تدخل .... في محرك البحث.

(**الكلمات المفتاحية** - البرامج التطبيقية - المسائل الرياضية - الكلمات العكسية)

(٧) يمكنك استخدام .... لتصميم ألعاب الفيديو.

(معالج الكلمات - برنامج الرسام - **البرمجة** - الجداول الحسابية)

(٨) يعتبر برنامج الرسام أحد البرامج الشائعة في مجال ....

(كتابة التقارير - الجداول الحسابية - **تحرير الصور والرسوم** - البرمجة)

النموذج الرابع

١ ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

(١) يمكنك إضافة الجداول والرسوم البيانية إلى شرائح برنامج العروض التقديمية. (✓)

(٢) يمكن تعديل الألوان وقص جزء معين من الصورة في برنامج الرسم. (✓)

(٣) يوفر لنا برنامج معالج الكلمات بعض أدوات الجرافيك. (✓)

(٤) المخطط الانسيابي يعرض مشكلة ما على هيئة خطوات منطقية معقدة. (✗)

(٥) البرمجة عبارة عن كتابة خوارزميات متعددة لإنشاء برنامج كامل. (✓)

(٦) يمكنك استخدام الخوارزميات في حل مسألة رياضية. (✓)

(٧) لا يفضل ترك الهوامش بين أطراف التصميم ومحتواه. (✗)

٢ اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين:

(١) الخوارزميات هي سلسلة من ....

(**الخطوات** - الألعاب - الأدوات - البرامج)

(٢) يمكن استخدام .... لتصميم برامج ورسوم متحركة.

(معالج الكلمات - الجداول الحسابية - **البرمجة** - معالج الرسوم)

(٣) يوجد في .... كل الأدوات لتصميم الرسوم في برنامج الرسام.

(الشريط القوائم - **مربع الأدوات** - قائمة الإدراج - قائمة التحرير)

(٤) يستخدم مفتاح .... من لوحة المفاتيح لعرض الشرائح في برنامج Power Point.

(F7 – **F5** – F4 - F3)

(٥) برنامج الرسام من البرامج الشائعة في مجال ....

(كتابة التقارير - الخوازميات - البرمجة - **تحرير الصور والرسوم**)

(٦) صفحة تعرض النصوص والصور داخل برنامج (Power Point) تسمى بـ ....

(الشريحة - **المؤثرات** - التصميم - الانتقالات)

(٧) تجربة طرق مختلفة لحل مشكلة ما إلى أن تنجح إحداهما هي استراتيجية ....

(جمع البيانات - حل المشكلة - **المحاولة والخطأ** - التأمين)

(٨) عند إعداد العرض التقديمي يفضل ....

(**استخدام صور مرتبطة بالموضوع** - كتابة الفقرات الطويلة - استخدام نوع خط معقد)



١ ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

(١) يتم إنشاء ألعاب الفيديو باستخدام البرمجة. (✓)

(٢) لا يتضمن برنامج الرسام مربع أدوات. (✗)

(٣) يعتبر برنامج معالج الكلمات ضمن حزمة Code in 365. (✗)

(٤) تساعد الخوارزميات محركات البحث في تحديد النتائج. (✓)

(٥) يوجد شريط القوائم في الجزء الأيمن لبرنامج الرسام. (✗)

(٦) يفضل عدم استخدام الخوارزميات عند البرمجة. (✗)

(٧) إذا كنت تحل مشكلة كبرى مع مجموعة من الأشخاص فمن الأفضل تقسيم المهام لحلها. (✓)

٢ اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين:

(١) أخبرك صديقك أنه لا يستطيع قراءة إعلان وذلك لأن حجم الخط ....

(مناسب - متوسط - كبير - **صغير**)

(٢) يحتوي على الاختيارات الخاصة بفتح الملفات وحفظها في برنامج الرسام ....

(مربع الأدوات - مربع النص - **شريط القوائم** - شريط المهام)

(٣) إعداد الطعام يعد خوارزمية أول خطواتها ....

(**تحضير المكونات** - تسوية الطعام - إضافة المكونات - وضع الإضافات)

(٤) يستخدم برنامج الرسام في ....

(صناعة الأفلام - كتاب المقالات - تسجيل الأصوات - **تحرير الصور**)

(٥) سلسلة من الخطوات تشرح كيفية أداء مهمة ما تسمى ....

(الفرضية - **الخوارزمية** - المواطنة الرقمية - العروض التقديمية)

(٦) يعد .... برنامج معالج الكلمات بحزمة Microsoft 365.

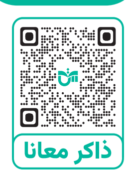
(Power Point - Photo shop - **Word** - Excel)

(٧) بعض مشكلات تكنولوجيا المعلومات والاتصالات معقدة ويجب .... لحلها.

(تجاهلها - **تقسيمها** - تجميعها - تعقيدها)

(٨) الجزء الأيسر من الشاشة الافتتاحية لبرنامج Power point يوجد به .... للشريحة.

(عنوان – رابط - **صورة مصغرة** - تعديلات)





١ ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

(١) الخطوة الأولى لحل مشكلة توقف الشاشة هي بناء الفرضية. (✓)

(٢) يفضل عدم استخدام الخوارزميات عند البرمجة. (✗)

(٣) خطوات تنظيف الغرفة لا تعتبر خوارزمية. (✗)

(٤) يتيح لك برنامج Power Point إضافة مؤثرات حركية إلى عرضك التقديمي. (✓)

(٥) يعتبر اختيار الفرضية الخطوة الأخيرة من خطوات حل المشكلة. (✗)

(٦) كثرة الألوان في الملحق الرقمي تعطيه تناغمًا وتجعله ملفتًا للنظر. (✗)

(٧) يجب الحذر عند القيام بأي اختبار قد يعرض حياتك للخطر. (✓)

(٨) يجب استخدام النصوص أكثر من الصور في العرض التقديمي. (✓)

(٩) يفضل جعل الملحق الإعلاني خاليًا من الصور. (✗)

(١٠) نستخدم محركات البحث لجمع المعلومات عبر الإنترنت. (✓)

(١١) الرسوم المتحركة والأفلام التي نشاهدها مصممة ببرنامج Power Point. (✗)

(١٢) يمكنك عرض المشكلة في شكل مخطط انسيابي. (✓)

(١٣) الخوارزمية هي سلسلة من الخطوات التي تشرح كيفية أداء مهمة ما. (✓)

(١٤) عند إنشاء لوحة إعلانية يجب التفكير في نوع الخط وحجمه. (✓)

(١٥) يمكنك إدراج صورة أنشأتها من خلال برنامج آخر داخل العرض التقديمي. (✓)

(١٦) برنامج معالج الكلمات (Word) لا يحتوي على أدوات جرافيك. (✗)

(١٧) تستخدم مواقع التواصل الاجتماعي لتعليم البرمجة. (✗)

(١٨) تستخدم أجهزة الكمبيوتر لغات برمجة مختلفة مثل البشر. (✓)

(١٩) مؤثرات الحركة هي مؤثرات بصرية تستخدم عند الانتقال من شريحة إلى أخرى. (✗)

(٢٠) الخوارزمية هي سلسلة من الخطوات التي تشرح كيفية أداء مهمة ما. (✓)

٢ اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين:

(١) يفضل استخدام صور ذات جودة .... عند تصميم ملحق أو لوحة إعلانية.

(عادية - متوسطة - منخفضة - **عالية**)

(٢) يوفر برنامج Word أدواتًا لتصميم الجرافيك من خلال تبويب ....

(Review - View - **Insert** - Home)

(٣) تستخدم محركات البحث .... للحصول على النتائج.

(المراسلة الفورية - الفرضيات - التواصل الرقمي - **الخوارزميات**)

(٤) لإنشاء عرض تقديمي يتم الضغط على .... ببرنامج Power point.

(Insert - View - **Blank presentation** – Home)

(٥) المخطط .... يعرض مشكلة ما على هيئة خطوات منطقية وبسيطة.

(الطولي - العرضي - **الانسيابي** - الدائري)

(٦) إذا لم ينجح اختبار الفرضية، فيجب التعلم من الأخطاء و........................

(**بناء فرضية جديدة** - إهمال النتائج - تجاهل التصحيح - التمسك بالفرضية)

(٧) أحد برامج تحرير الرسومات الشائعة ....

(Power Point - **Paint** - Excel - Word)

(٨) يفضل استخدام .... ألوان عند تصميم إعلان.

(**ثلاثة** - أربعة - خمسة - ستة)

(٩) الخطوات التي تستخدمها لترتيب الغرفة يمكن وصفها بأنها ....

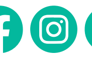
(بصمة رقمية - مواطنة رقمية - **خوارزمية** - وصفة إلكترونية)

(١٠) اختيار تصميم الشريحة يتم بالضغط على .... في تبويب Home ببرنامج Power point.

(Transition - View - Blank - **Layout**)

(١١) المساحة الفارغة بين أطراف التصميم ومحتواه تسمى ....

(**الهامش** - وزن التصميم - حجم التصميم - موقع التصميم)






(١١) قد لا تكون نتائج محرك البحث دقيقة إذا لم تكن صياغة .... دقيقة.

(الفقرات - المقالات - **الكلمات المفتاحية** - الصور)

(١٢) التخمين العلمي حول كيفية حدوث المشكلات يسمى ....

(المحاولة والخطأ - اختبار الفرضية - **الفرضية** - المشكلة)

(١٣) أحد المواقع التي تستخدم لتعليم البرمجة ....

(ict.com - Face book - ebk.eg - **Code.org**)

(١٤) يتم فتح برنامج الرسام من خلال قائمة ....

(Restart - **Start** - File - Open)

٣ اكتب ما تشير إليه العبارات:

(١) تخمين علمي حول كيفية حدوث المشكلة. (**الفرضية**)

(٢) يتم اختبار التخمين الذي تم وضعه في الخطوة الأولى. (**اختبار الفرضية**)

(٣) مقدار المساحة الفارغة بين أطراف التصميم ومحتواه. (**الهوامش**)

(٤) سلسلة من الخطوات التي تشرح كيفية أداء مهمة ما. (**الخوارزمية**)

(٥) عبارة عن كتابة خوارزميات (خطوات) متعددة لإنشاء برنامج كامل. (**البرمجة Coding**)

(٦) مخطط يعرض مشكلة ما على هيئة خطوات منطقية وبسيطة. (**المخطط الانسيابي**)

(٧) أحد البرامج الشائعة في مجال تحرير الصور والرسوم. (**برنامج الرسام**)

(٨) حزمة تتضمن خيارات مختلفة لتقديم المعلومات. (**حزمة Microsoft 365**)

(٩) تجربة طرق مختلفة لحل مشكلة ما، حتى تجد طريقة ناجحة. (**استراتيجية المحاولة والخطأ**)

(١٠) صفحة عرض تحتوي على النصوص والصور داخل برنامج العروض التقديمية. (**الشريحة Slide**)






٤ أكمل الجمل الآتية مما بين القوسين:

(١) **(مشكلات - صغيرة - اختبار الفرضية - الملحق الإعلاني - الصور - Power point)**

(أ) الخطوة الثانية بعد بناء فرضيتك لحل مشكلة هي **اختبار الفرضية**.

(ب) عند حل المشكلات المعقدة يجب تقسيمها إلى أجزاء **صغيرة**.

(ج) نواجه **مشكلات** تحتاج إلى تفكير عند استخدام تكنولوجيا المعلومات.

(د) من الأفضل عدم استخدام أكثر من ثلاثة ألوان في **الملحق الإعلاني**.

(هـ) تتضمن حزمة Microsoft 365 برنامج **Power point**.

(٢) **(الخوارزميات - التطبيقات - مسألة رياضية - ألعاب الفيديو - التشفير - المخطط الانسيابي)**

(أ) تستخدم محركات البحث على الإنترنت **الخوارزميات** لإعطائك المعلومات.

(ب) يمكن إنتاج **ألعاب الفيديو** باستخدام البرمجة.

(ج) تستخدم أجهزة الكمبيوتر و**التطبيقات** الخوارزميات لأداء مهام محددة.

(د) يعتبر حل **مسألة رياضية** نوعًا من أنواع الخوارزميات.

(هـ) الاسم الآخر الذي يطلق على البرمجة هو **التشفير**.

(٣) **(أعلى الشاشة - مشاهدة العرض - Menu bar - Insert - Tool box - المخطط الانسيابي)**

(أ) توجد علامة تبويب في **أعلى الشاشة** داخل برنامج Power point.

(ب) يستخدم مفتاح F5 لـ **مشاهدة العرض**.

(ج) نختار الصور في برنامج العرض التقديمي من تبويب **insert**.

(د) تظهر كل الأدوات التي تستخدم لتصميم رسمة في **Tool box**.

(هـ) طريقة لعرض المشكلة على هيئة خطوط منطقية وبسيطة تسمى **المخطط الانسيابي**.



المراجعة رقم (4)

اختبار شهر مارس







ضع علامة (√) أو (X) أمام العبارات التالية

١. عند وضع تخمين لحل مشكلة ما يسمى باختبار صحة الفروض. (   )
٢. يجب التخلي عن حل المشكلة عند فشل اختبار أول فرضية. (   )
٣. تتشابه طريقة حل المشكلات اليومية مع طريقة حل المشكلات التكنولوجية. (   )
٤. يجب علينا أثناء حل المشكلات اختبار الفرضيات مهما كان مستوى الخطر. (   )
٥. لا تساعد إستراتيجية المحاولة والخطأ في حل المشكلات. (   )
٦. نجاحك في حل المشكلة يعني نجاحك في اختبار الفرضية (   )
٧. اختبار الفرضية هى الخطوه الثانية من خطوات حل المشكلة (   )
٨. تقسيم المشكلة الى اجزاء صغيره ضرورى لحل المشكله (   )
٩. تقسيم المشكلة الى مهام عشوائية ضرورى لحل المشكله (   )
١٠. يجب الامتناع عن وضع فرضية عند حل المشكلات (   )
١١. الفرضية هي تخمين علمي حول كيفية حل الأشياء. (تقييم اسبوعى) (   )
١٢. يجب تقسيم المعلومات إلى أجزاء صغيرة وحلها تدريجياً. (تقييم اسبوعى) (   )
١٣. الفرضية هي محاولة الإجابة عن سؤالك بتفسير يمكن اختباره. (تقييم اسبوعى) (   )
١٤. لحل المشكلة الكبيرة، يجب حل الأجزاء الصغيرة منها جزء تلو الآخر. (تقييم اسبوعى) (   )
١٥. يجب عند اختبار الفرضية أن لا تنجز أي اختبار قد يعرضك للخطر. (تقييم اسبوعى) (   )
١٦. يجب تخصيص جزء من المشكلة لحلها لكل شخص من المجموعة. (   )
١٧. استخدام هامش يجعل التصميم يبدو جذابًا من الناحية البصرية. (   )
١٨. من أساسيات تصميم الملصق الإعلاني أن يكون مليء ومكتظا بالمعلومات. (   )
١٩. يفضل استخدام أكثر من أربعة ألوان في الملصق. (   )
٢٠. تسمى المساحة بين أطراف اللوحة الإعلانية بالهامش. (   )
٢١. يجب استخدام صور ذات دقة منخفضة عند تصميم الملصق الإعلاني. (   )
٢٢. يعتبر وجود هامش عند جوانب التصميم امراً ثانوياً . (   )
٢٣. يجب التأكد من أن الكمبيوتر الخاص بك محدث لتستطيع تحميل حزمة Microsoft office٣٦٥ (تقييم اسبوعى) (   )

٢٤. اختيار حجم خط مناسب للوحة الإعلانية يسهل قراءتها. (تقييم اسبوعى) ( )
٢٥. الهامش هو مقدار المساحة بين أطراف الملصق أو اللوحة الإعلانية ومحتواه. (تقييم اسبوعى) ( )
٢٦. اختيار نوع خط معقد في اللوحة الإعلانية يسهل قراءتها. (تقييم اسبوعى) ( )
٢٧. عند عمل ملصق أو لوحة إعلانية يجب أن يتمكن الجمهور من رؤية معلوماتك بسهولة (تقييم اسبوعى) ( )
٢٨. يجب أن تتناسب الصور مع المحتوى الذي تشاركه (تقييم اسبوعى) ( )
٢٩. خطوات تحضير ساندويتش الفلافل لا تعتبر خوارزمية. ( )
٣٠. تساعد الخوارزميات على أداء المهام بشكل منظم. ( )
٣١. يقتصر استخدام الخوارزميات على أداء المهام الرقمية. ( )
٣٢. تستخدم تطبيقات أجهزة الكمبيوتر الخوارزميات. ( )
٣٣. لا علاقة لمحركات البحث بالخوارزميات. ( )
٣٤. تساعد الخوارزميات في تحديد النتائج الأكثر صلة بموضوع البحث ( )
٣٥. الخوارزميات سلسلة من الخطوات تشرح كيفية أداء مهمة ما ( )
٣٦. تعتبر الصحف الورقية من منتجات البرمجة ( )
٣٧. استخدام الخوارزميات ينشئ برنامجًا يُعرف بالبرمجة ( )
٣٨. لا يمكن صنع ألعاب إلكترونية باستخدام البرمجة ( )
٣٩. يساعدنا موقع Code.org على تعلم البرمجة ( )
٤٠. يستخدم المخطط الانسيابي لتعقيد المشكلة ( )
٤١. يمكننا إنشاء الأفلام عن طريق البرمجة ( )
٤٢. يمكن ابتكار متاهات على موقع Code.org ( )
٤٣. أجهزة الكمبيوتر تفهم لغة برمجة واحدة ( )
٤٤. تقتصر أهمية البرمجة على ابتكار ألعاب الفيديو ( )
٤٥. تحتاج أجهزة الكمبيوتر والتطبيقات إلى خوارزميات لكي تعمل(تقييم اسبوعى) ( )
٤٦. نستخدم البرمجة في الرسوم المتحركة وألعاب الفيديو التي نمارسها عبر شبكة الإنترنت (تقييم اسبوعى) ( )
٤٧. يمكن لبرنامج معالج الكلمات word التحقق من كتابة الكلمة بشكل صحيح. (تقييم اسبوعى) ( )

٤٨. البرمجة (coding) هي عبارة عن كتابة خوارزميات متعددة لإنشاء برنامج كامل. (تقييم اسبوعى) (   )

٤٩. موقع code.org يساعدك على تعلم التشفير باستخدام لغات البرمجة المختلفة (تقييم اسبوعى) (   )

٥٠. يجب الضغط على قائمة "ابدأ" للوصول إلى برنامج الرسام (   )

٥١. تستخدم أداة الفرشاة في برنامج الرسام لتكبير جزء من الصورة. (   )

٥٢. يتيح لك برنامج الرسام (Paint) كتابة بعض النصوص داخل برنامج الرسام (   )

٥٣. من الممكن إضافة نص إلى شرائح العرض التقديمي (   )

٥٤. يمكن تغيير تصميم الشرائح في برامج العروض التقديمية (   )

٥٥. يمكن إضافة صور إلى عروض PowerPoint باستخدام علامة التبويب "إدراج" (   )

٥٦. تُستخدم الانتقالات للانتقال من شريحة إلى أخرى في برامج العروض التقديمية (   )

٥٧. يُفضل استخدام أحجام وأنواع خطوط معقدة عند تحضير عرض تقديمي (   )

٥٨. يجب اختيار معلومات غير موثوقة في العرض التقديمي (   )

٥٩. يمكنك استخدام أدوات الرسم Draw في برامج العروض التقديمية (   )

٦٠. تستخدم قائمة إدراج فى power Point لإدراج صور (   )

٦١. يستخدم برنامج power Point فى إنشاء برامج الواقع المعزز (   )

اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين

١- الخطوة الأولى في حل المشكلات هي............................ الفرضية
أ- اختبار ب - بناء ج - التحقق من الفرضية

٢- تقسيم المشكلات الكبرى إلى أجزاء صغيرة يجعل من................. حلها .
أ- المستحيل ب - الصعب ج - السهل

٣- يجب عليك التوقف عن اختبار الفرضية عند حل المشكلات في حالة وجود ....
أ - فرضية آخرى ب - خطر ج - اختبار آخر

٤- تجربة طرق مختلفة لحل مشكلة ما، إلى أن تنجح إحداها هي إستراتيجية......................
أ - المحاولة والخطأ ب - بناء الفرضية ج - اختبار الفرضية

٥- في حالة وجود مشكلة تواجهك مع مجموعتك، لحل المشكلة يجب............... (تقييم اسبوعى)
أ- تخصيص جزء من المشكلة لكل شخص منهم. ب - إعطاء المشكلة لأحدهم لحلها.
ج. أن تقوم وحدك بحل المشكلة. ج- نترك المشكلة بدون حل.

٦- لتسهيل حل مشكلة كبيرة........... (تقييم اسبوعى)
أ. يجب تقسيم المشكلة لأجزاء صغيرة. ب - لا يجب حلها.
ج. لا يجب توزيعها على أفراد المجموعة. د- وضع حل واحد.

٧- خطوة بناء الفرضية تهدف الى وضع .... حول كيف حدثت المشكلة
أ- تخمين ب – اختبار ج - تجربة

٨- مقدار المساحة بين أطراف الملصق أو اللوحة الإعلانية ومحتواه هو ....
أ- البصمة ب – الهامش ج -بنك المعرفة المصري

٩- أثناء تشغيل جهاز الكمبيوتر وجدت أنه لا يستجيب فخمنت بوجود عطل في مفتاح التشغيل، يسمى هذا................
أ- اليقين ب - الاحتمال ج – الفرض

١٠- يجب استخدام صور ذات .... في الملصقات واللوحات الإعلانية
أ- ضعيفة ب - رديئة ج - جودة عالية

١١- عند تصميم الملصق الخاص بك يفضل عدم استخدام أكثر من............ في الملصق
أ- ٤ ألوان ب-٣ ألوان ج- لونين فقط

١٢-تحتوي حزمة Microsoft ٣٦٥ على برنامج الـ ....

أ- Word ب- WhatsApp ج - Paint

١٣-يجب التأكد من أن الجهاز الرقمي .... للوصول لبرامج حزمة Microsoft ٣٦٥

أ- غير مثبت ب - قديم ج - محدث

١٤- لا يعتبر الملصق الإعلاني جذابًا من الناحية .... إذا كان مكتظاً بالمعلومات

أ- البصرية ب- الحسية ج – النفسية

١٥- أحد الأمور المهمة عند إنشاء ملصق إعلانى هى اختيار خط يسهل ....

أ- كتابته ب - قراءته ج – استماعه

١٦- عند عمل ملصق أو لوحة إعلانية يجب أن................ (تقييم اسبوعى)

أ- نختار خط صغير جداً. ب- نختار شكل خط معقد.

ج- نختار حجم خط كبير جداً. د- نختار حجم خط وشكل خط مناسبين.

١٧- لاستخدام الصور في اللوحة الإعلانية يجب أن.......... (تقييم اسبوعى)

أ- أستخدم صور مناسبة وحجمها مناسب. ب- نستخدم صور غير واضحة.

ج- نستخدم صور صغيرة جداً. د- نستخدم صور ذات جودة سيئة.

١٨- .... سلسلة من الخطوات التي تشرح كيفية أداء مهمة ما

أ- الخوارزمية ب - الأجهزة الرقمية ج - البريد الإلكترونى

١٩- أي من الآتي يعتبر نوعا من أنواع الخوارزميات ....

أ- مشاهدة فيلمك المفضل ب - الجلوس صامتاً ج - الذهاب لرحلة إلى المدرسة

٢٠- تعد وصفة الأكل نوعا من أنواع............................

أ- الخوارزميات ب - البرامج ج - التطبيقات

٢١- عند البحث يجب أن تكون صياغتك.................. للحصول على نتائج صحيحة

أ- غير مدروسة ب -دقيقة ج - عشوائية

٢٢-البرمجة هي كتابة...................... متعددة لإنشاء برنامج كامل

أ-مستندات ب - خطابات ج – خوارزميات

٢٣-المخطط الانسيابي هو طريقة لعرض.................على هيئة خطوات منطقية وبسيطة

أ- المشكلة ب - الرسومات البيانية ج - الجداول

٢٤-يمكن تعلم التشفير باستخدام....................

أ - برامج تعليمية ب-لغات البرمجة المختلفة ج- مصادر غير موثوقة

٢٥-يمكن تعلم البرمجة من خلال الرابط.........................

أ- vlaby.com	ب- facebook.com	ج- Code.org

٢٦-من خلال البرمجة يمكن إنشاء ....

أ- ألعاب الفيديو	ب - الكتب الورقية	ج- المواطنة الرقمية

٢٧-يمكن كتابة خوارزميات متعددة لإنشاء برنامج كامل من خلال..........................

أ- البرمجة	(تقييم اسبوعى)	ب -الشاشة

لوحة المفاتيح	د- الماوس

٢٨-يمكن لبرنامج .... التعرف على الكلمة أن كانت مكتوبة بشكل صحيح أم لا.

أ -Word	ب- Photoshop (تقييم اسبوعى)

ج – Excel	د- Flash

٢٩-يوجد فى .... كل الأدوات التي تستخدم لتصميم رسمة في برنامج الرسام

أ- مربع الأدوات	ب- قائمة إدراج	ج- قائمة تحرير

٣٠-يتيح برنامج الرسام ....

أ- كتابة التقارير	ب-رسم التصاميم	ج-برمجة الألعاب

٣١- نستطيع تشغيل برنامج MS Paint من خلال قائمة ....

أ-ابدأ Start	ب- الأولوان Color	ج -الألعاب Games

٣٢- يستخدم مفتاح .... لعرض الشرائح في برنامج PowerPoint

أ- F٥	ب -F٤	ج – F٩

٣٣- يستخدم برنامج .... لتصميم العروض التقديمية

أ-Word	ب - Excel	ج - PowerPoint

٣٤- صفحة تعرض النصوص والصور داخل برنامج العروض التقديمية (PowerPoint) تسمى بـ ....

أ- المؤثرات	ب – الشريحة	ج- الانتقالات

٣٥- عند إعداد العرض التقديمي يفضل ....

أ- استخدام صور مرتبطة بالموضوع	ب- كتابة الفقرات الطويلة

ج - استخدام نوع خط معقد	د- استخدام نوع خط صغير

٣٦- تهدف الصورة المصغره للشريحة Thumbnail الى ....

أ- طباعة الشريحة	ب- نقل الشريحة	ج-معاينة الشريحة



(نموذج اختبار ١)

السؤال الأول :- ضع علامة (√) أو (X) أمام العبارات التالية

١- الفرضية هي تخمين علمي حول كيفية حل الأشياء ( )

٢- اختيار نوع خط معقد في اللوحة الإعلانية يسهل قراءتها. ( )

٣- الهامش هو مقدار المساحة بين أطراف الملصق أو اللوحة الإعلانية ومحتواه. ( )

٤- تحتاج أجهزة الكمبيوتر والتطبيقات إلى خوارزميات لكي تعمل ( )

٥- في برنامج معالج الكلمات word يتحقق من كتابة الكلمة بشكل صحيح ( )

السؤال الثانى :- اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين

١- في حالة وجود مشكلة تواجهك مع مجموعتك، لحل المشكلة يجب ....

أ- تخصيص جزء من المشكلة لكل شخص منهم. ب - إعطاء المشكلة لأحدهم لحلها.

ج. أن تقوم وحدك بحل المشكلة. ج- نترك المشكلة بدون حل.

٢- عند عمل ملصق أو لوحة إعلانية يجب أن ....

أ- نختار خط صغير جداً. ب- نختار شكل خط معقد.

ج- نختار حجم خط كبير جداً. د- نختار حجم خط وشكل خط مناسبين.

٣- يمكن كتابة خوارزميات متعددة لإنشاء برنامج كامل من خلال ....

أ- البرمجة ب -الشاشة

ج- لوحة المفاتيح د- الماوس

٤- يجب التأكد من أن الجهاز الرقمي .... للوصول لبرامج حزمة ٣٦٥ Microsoft

أ- غير مثبت ب - قديم ج – محدث د- ممتلىء

٥- من خلال البرمجة يمكن إنشاء ....

أ- ألعاب الفيديو ب - الكتب الورقية ج- المواطنة الرقمية د- كل ما سبق



(نموذج اختبار ٢)

السؤال الأول :- ضع علامة (√) أو (X) أمام العبارات التالية

١- الفرضية هي محاولة الإجابة عن سؤالك بتفسير يمكن اختباره ( )

٢- يجب أن تتناسب الصور مع المحتوى الذي تشاركه ( )

٣- عند عمل ملصق أو لوحة إعلانية يجب أن يتمكن الجمهور من رؤية معلوماتك بسهولة ( )

٤- البرمجة (coding) هي عبارة عن كتابة خوارزميات متعددة لإنشاء برنامج كامل ( )

٥- يجب علينا عند اختبار الفرضية أن تنجز أى اختبار مهما كان مستوى الخطر ( )

السؤال الثانى :- أكمل العبارات التالية مما بين القوسين

(حجم – بناء – كبيرة – Word – خوارزميات – صغيرة)

١- يمكن لبرنامج .... التعرف على الكلمة أن كانت مكتوبة بشكل صحيح أم لا

٢- لاستخدام الصور في اللوحة الإعلانية يجب أن تستخدم صور ذات .... مناسب

٣- لتسهيل حل مشكلة كبيرة يجب تقسيمها إلى أجزاء ....

٤- البرمجة هي كتابة...................... متعددة لإنشاء برنامج كامل

٥- الخطوة الأولى في حل المشكلات هي........................... الفرضية

ضع علامة (√) أو (X) أمام العبارات التالية

١. عند وضع تخمين لحل مشكلة ما يسمى باختبار صحة الفروض. (×)
٢. يجب التخلي عن حل المشكلة عند فشل اختبار أول فرضية. (×)
٣. تتشابه طريقة حل المشكلات اليومية مع طريقة حل المشكلات التكنولوجية. (√)
٤. يجب علينا أثناء حل المشكلات اختبار الفرضيات مهما كان مستوى الخطر. (×)
٥. لا تساعد إستراتيجية المحاولة والخطأ في حل المشكلات. (×)
٦. نجاحك في حل المشكلة يعني نجاحك في اختبار الفرضية (√)
٧. اختبار الفرضية هى الخطوه الثانية من خطوات حل المشكلة (√)
٨. تقسيم المشكلة الى اجزاء صغيره ضرورى لحل المشكله (√)
٩. تقسيم المشكلة الى مهام عشوائية ضرورى لحل المشكله (×)
١٠. يجب الامتناع عن وضع فرضية عند حل المشكلات (×)
١١. الفرضية هي تخمين علمي حول كيفية حل الأشياء. (تقييم اسبوعى) (√)
١٢. يجب تقسيم المعلومات إلى أجزاء صغيرة وحلها تدريجياً. (تقييم اسبوعى) (√)
١٣. الفرضية هي محاولة الإجابة عن سؤالك بتفسير يمكن اختباره. (تقييم اسبوعى) (√)
١٤. لحل المشكلة الكبيرة، يجب حل الأجزاء الصغيرة منها جزء تلو الآخر. (تقييم اسبوعى) (√)
١٥. يجب عند اختبار الفرضية أن لا تنجز أي اختبار قد يعرضك للخطر. (تقييم اسبوعى) (√)
١٦. يجب تخصيص جزء من المشكلة لحلها لكل شخص من المجموعة. (تقييم اسبوعى) (√)
١٧. استخدام هامش يجعل التصميم يبدو جذابًا من الناحية البصرية. (√)
١٨. من أساسيات تصميم الملصق الإعلاني أن يكون مليء ومكتظا بالمعلومات. (×)
١٩. يفضل استخدام أكثر من أربعة ألوان في الملصق. (×)
٢٠. تسمى المساحة بين أطراف اللوحة الإعلانية بالهامش. (√)
٢١. يجب استخدام صور ذات دقة منخفضة عند تصميم الملصق الإعلاني. (×)
٢٢. يعتبر وجود هامش عند جوانب التصميم امراً ثانوياً . (×)
٢٣. يجب التأكد من أن الكمبيوتر الخاص بك محدث لتستطيع تحميل حزمة Microsoft office ٣٦ (تقييم اسبوعى) (√)
٢٤. اختيار حجم خط مناسب للوحة الإعلانية يسهل قراءتها. (تقييم اسبوعى) (√)
٢٥. الهامش هو مقدار المساحة بين أطراف الملصق أو اللوحة الإعلانية ومحتواه. (تقييم اسبوعى) (√)

٢٦. اختيار نوع خط معقد في اللوحة الإعلانية يسهل قراءتها. (تقييم اسبوعى) (×)

٢٧. عند عمل ملصق أو لوحة إعلانية يجب أن يتمكن الجمهور من رؤية معلوماتك بسهولة (تقييم اسبوعى) (√)

٢٨. يجب أن تتناسب الصور مع المحتوى الذي تشاركه (تقييم اسبوعى) (√)

٢٩. خطوات تحضير ساندويتش الفلافل لا تعتبر خوارزمية. (×)

٣٠. تساعد الخوارزميات على أداء المهام بشكل منظم. (√)

٣١. يقتصر استخدام الخوارزميات على أداء المهام الرقمية. (×)

٣٢. تستخدم تطبيقات أجهزة الكمبيوتر الخوارزميات. (√)

٣٣. لا علاقة لمحركات البحث بالخوارزميات. (×)

٣٤. تساعد الخوارزميات في تحديد النتائج الأكثر صلة بموضوع البحث (√)

٣٥. الخوارزميات سلسلة من الخطوات تشرح كيفية أداء مهمة ما (√)

٣٦. تعتبر الصحف الورقية من منتجات البرمجة (×)

٣٧. استخدام الخوارزميات ينشئ برنامجًا يُعرف بالبرمجة (√)

٣٨. لا يمكن صنع ألعاب إلكترونية باستخدام البرمجة (×)

٣٩. يساعدنا موقع Code.org على تعلم البرمجة (√)

٤٠. يستخدم المخطط الانسيابي لتعقيد المشكلة (×)

٤١. يمكننا إنشاء الأفلام عن طريق البرمجة (√)

٤٢. يمكن ابتكار متاهات على موقع Code.org (√)

٤٣. أجهزة الكمبيوتر تفهم لغة برمجة واحدة (×)

٤٤. تقتصر أهمية البرمجة على ابتكار ألعاب الفيديو (×)

٤٥. تحتاج أجهزة الكمبيوتر والتطبيقات إلى خوارزميات لكي تعمل(تقييم اسبوعى) (√)

٤٦. نستخدم البرمجة في الرسوم المتحركة وألعاب الفيديو التي نمارسها عبر شبكة الإنترنت (تقييم اسبوعى) (√)

٤٧. يمكن لبرنامج معالج الكلمات word التحقق من كتابة الكلمة بشكل صحيح. (تقييم اسبوعى) (√)

٤٨. البرمجة (coding) هي عبارة عن كتابة خوارزميات متعددة لإنشاء برنامج كامل. (تقييم اسبوعى) (√)

٤٩. موقع code.org يساعدك على تعلم التشفير باستخدام لغات البرمجة المختلفة (تقييم اسبوعى) (√)

٥٠. يجب الضغط على قائمة "ابدأ" للوصول إلى برنامج الرسام (√)
٥١. تستخدم أداة الفرشاة في برنامج الرسام لتكبير جزء من الصورة. (×)
٥٢. يتيح لك برنامج الرسام (Paint) كتابة بعض النصوص داخل برنامج الرسام (√)
٥٣. من الممكن إضافة نص إلى شرائح العرض التقديمي (√)
٥٤. يمكن تغيير تصميم الشرائح في برامج العروض التقديمية (√)
٥٥. يمكن إضافة صور إلى عروض PowerPoint باستخدام علامة التبويب "إدراج" (√)
٥٦. تُستخدم الانتقالات للانتقال من شريحة إلى أخرى في برامج العروض التقديمية (√)
٥٧. يُفضل استخدام أحجام وأنواع خطوط معقدة عند تحضير عرض تقديمي (×)
٥٨. يجب اختيار معلومات غير موثوقة في العرض التقديمي (×)
٥٩. يمكنك استخدام أدوات الرسم Draw في برامج العروض التقديمية (√)
٦٠. تستخدم قائمة إدراج فى power Point لإدراج صور (√)
٦١. يستخدم برنامج power Point فى إنشاء برامج الواقع المعزز (×)

جروب فريق أصدقا الكمبيوتر

اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين

١- الخطوة الأولى في حل المشكلات هي.......................... الفرضية

أ- اختبار ب - بناء ج - التحقق من الفرضية

٢- تقسيم المشكلات الكبرى إلى أجزاء صغيرة يجعل من.................. حلها .

أ- المستحيل ب - الصعب ج - السهل

٣- يجب عليك التوقف عن اختبار الفرضية عند حل المشكلات في حالة وجود ....

أ - فرضية آخرى ب - خطر ج - اختبار آخر

٤- تجربة طرق مختلفة لحل مشكلة ما، إلى أن تنجح إحداها هي إستراتيجية.....................

أ - المحاولة والخطأ ب - بناء الفرضية ج - اختبار الفرضية

٥- في حالة وجود مشكلة تواجهك مع مجموعتك، لحل المشكلة يجب................ (تقييم اسبوعى)

أ. تخصيص جزء من المشكلة لكل شخص منهم. ب - إعطاء المشكلة لأحدهم لحلها.

ج. أن تقوم وحدك بحل المشكلة. ج- نترك المشكلة بدون حل.

٦- لتسهيل حل مشكلة كبيرة............ (تقييم اسبوعى)

أ. يجب تقسيم المشكلة لأجزاء صغيرة. ب - لا يجب حلها.

ج. لا يجب توزيعها على أفراد المجموعة. د- وضع حل واحد.

٧- خطوة بناء الفرضية تهدف الى وضع .... حول كيف حدثت المشكلة

أ-تخمين ب – اختبار ج - تجربة

٨- مقدار المساحة بين أطراف الملصق أو اللوحة الإعلانية ومحتواه هو ....

أ- البصمة ب – الهامش ج -بنك المعرفة المصري

٩- أثناء تشغيل جهاز الكمبيوتر وجدت أنه لا يستجيب فخمنت بوجود عطل في مفتاح التشغيل، يسمى هذا................

أ- اليقين ب - الاحتمال ج – الفرض

١٠- يجب استخدام صور ذات .... في الملصقات واللوحات الإعلانية

أ- ضعيفة ب - رديئة ج - جودة عالية

١١- عند تصميم الملصق الخاص بك يفضل عدم استخدام أكثر من.................... في الملصق

أ- ٤ ألوان ب-٣ ألوان ج- لونين فقط

١٢- تحتوي حزمة Microsoft ٣٦٥ على برنامج الـ ....

أ- Word ب- WhatsApp ج - Paint

١٣- يجب التأكد من أن الجهاز الرقمي .... للوصول لبرامج حزمة Microsoft ٣٦٥

أ- غير مثبت ب - قديم ج - محدث

١٤-لا يعتبر الملصق الإعلاني جذابًا من الناحية .... إذا كان مكتظاً بالمعلومات

أ- البصرية ب- الحسية ج – النفسية

١٥- أحد الأمور المهمة عند إنشاء ملصق إعلانى هى اختيار خط يسهل ....

أ- كتابته ب - قراءته ج – استماعه

١٦-عند عمل ملصق أو لوحة إعلانية يجب أن................ (تقييم اسبوعى)

أ- نختار خط صغير جداً. ب- نختار شكل خط معقد.

ج- نختار حجم خط كبير جداً. د- نختار حجم خط وشكل خط مناسبين.

١٧-لاستخدام الصور في اللوحة الإعلانية يجب أن.......... (تقييم اسبوعى)

أ- أستخدم صور مناسبة وحجمها مناسب. ب- نستخدم صور غير واضحة.

ج- نستخدم صور صغيرة جداً. د- نستخدم صور ذات جودة سيئة.

١٨-...................سلسلة من الخطوات التي تشرح كيفية أداء مهمة ما

أ- الخوارزمية ب - الأجهزة الرقمية ج - البريد الإلكترونى

١٩- أي من الآتي يعتبر نوعا من أنواع الخوارزميات ....

أ- مشاهدة فيلمك المفضل ب - الجلوس صامتاً ج - الذهاب لرحلة إلى المدرسة

٢٠- تعد وصفة الأكل نوعا من أنواع.............................

أ- الخوارزميات ب - البرامج ج - التطبيقات

٢١- عند البحث يجب أن تكون صياغتك.................. للحصول على نتائج صحيحة

أ- غير مدروسة ب- دقيقة ج - عشوائية

٢٢- البرمجة هي كتابة........................ متعددة لإنشاء برنامج كامل

أ- مستندات ب - خطابات ج – خوارزميات

٢٣- المخطط الانسيابي هو طريقة لعرض..................على هيئة خطوات منطقية وبسيطة

أ- المشكلة ب - الرسومات البيانية ج – الجداول

٢٤-يمكن تعلم التشفير باستخدام...................

أ- برامج تعليمية ب- لغات البرمجة المختلفة ج- مصادر غير موثوقة

جروب فريق أصدقاء الكمبيوتر

٢٥- يمكن تعلم البرمجة من خلال الرابط..........................

أ- vlaby.com ب- facebook.com ج- Code.org

٢٦-من خلال البرمجة يمكن إنشاء ....

أ- ألعاب الفيديو ب - الكتب الورقية ج- المواطنة الرقمية

٢٧- يمكن كتابة خوارزميات متعددة لإنشاء برنامج كامل من خلال........................ (تقييم اسبوعى)

أ- البرمجة ب -الشاشة

لوحة المفاتيح د- الماوس

٢٨- يمكن لبرنامج .... التعرف على الكلمة أن كانت مكتوبة بشكل صحيح أم لا.

أ- Word ب- Photoshop (تقييم اسبوعى)

ج – Excel د- Flash

٢٩- يوجد فى .... كل الأدوات التي تستخدم لتصميم رسمة في برنامج الرسام

أ- مربع الأدوات ب- قائمة إدراج ج- قائمة تحرير

٣٠- يتيح برنامج الرسام ....

أ- كتابة التقارير ب-رسم التصاميم ج-برمجة الألعاب

٣١-نستطيع تشغيل برنامج MS Paint من خلال قائمة ....

أ- ابدا Start ب- الأولوان Color ج -الألعاب Games

٣٢-يستخدم مفتاح .... لعرض الشرائح في برنامج PowerPoint

أ- F٥ ب - F٤ ج – F٩

٣٣- يستخدم برنامج .... لتصميم العروض التقديمية

أ-Word ب - Excel ج - PowerPoint

٣٤-صفحة تعرض النصوص والصور داخل برنامج العروض التقديمية (PowerPoint) تسمى بـ ....

أ- المؤثرات ب – الشريحة ج- الانتقالات

٣٥-عند إعداد العرض التقديمي يفضل ....

أ- استخدام صور مرتبطة بالموضوع ب- كتابة الفقرات الطويلة

ج - استخدام نوع خط معقد د- استخدام نوع خط صغير

٣٦-تهدف الصورة المصغره للشريحة Thumbnail الى ....

أ- طباعة الشريحة ب- نقل الشريحة ج-معاينة الشريحة



حل نموذج اختبار ١

م	ضع علامة صح أو خطا	م	اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين
١	√	١	تخصيص جزء من المشكلة لكل شخص منهم
٢	X	٢	نختار حجم خط وشكل مناسبين
٣	√	٣	البرمجة
٤	√	٤	محدث
٥	√	٥	العاب الفيديو

حل نموذج اختبار ٢

م	ضع علامة صح أو خطا	م	اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين
١	√	١	Word
٢	√	٢	حجم
٣	√	٣	صغيرة
٤	√	٤	خوارزميات
٥	X	٥	بناء

المراجعة رقم (5)

اختبار شهر مارس





الدرس الثاني | مهارات حل المشكلات

اتخاذ خطوات لحل مشكلة ما

- عند استخدام أدوات تكنولوجيا المعلومات والاتصالات قد نواجه مشكلات تحتاج إلى التفكير فيها وحلها.
- قد يبدو حل مشكلة ما أمرا صعبا; لذلك يجب اتخاذ خطوات لجعل عملية حل المشكلات أسهل.

مثال: أثناء استخدامك لجهاز الكمبيوتر وجدت أن لوحة المفاتيح لا تعمل, اتبع الخطوات التالية لحل هذه المشكلة.

1 بناء فرضية

الفرضية : هي تخمين علمي حول كيفية حدوث الأشياء وهي محاولة للإجابة عن سؤالك بشرح يمكن اختباره.

مثل: قد تكون لوحة المفاتيح غير متصلة باللوحة الأم.

2 اختبار الفرضية

في هذه الخطوة يتم اختبار التخمين الذي تم وضعه في الخطوة الأولي.

مثل: التحقق من اتصال سلك لوحة المفاتيح باللوحة الأم.

يجب الحذر من القيام بأي اختبار قد يعرض حياتك أو حياة الأخرين للخطر.

3 التحقق من نجاح الاختبار

- قد ينجح الاختبار أو قد يفضل , فإذا فشل يجب التعلم من الخطأ وإعادة بناء فرضية جديدة.

مثل: إن كان سلك لوحة المفاتيح غير متصل باللوحة الأم فقد نجح التوقع (التخمين) وتم حل المشكلة

وإن كان السلك متصلا أعد بناء فرضية جديدة لحل المشكلة.

استراتيجية المحاولة والخطأ : هي اختبار طرق مختلفة لحل مشكلة , حتى نجد طريقة ناجحة.

تقسيم المشكلات إلى أجزاء صغيرة

1- اختيار وجهة مكان الرحلة	2- تحديد تاريخ الرحلة	3- تحديد تكلفة سعر الرحلة
4- اختيار وسيلة انتقال مناسبة	5- تحديد الأغراض التي على التلاميذ إحضارها معهم	6- وضع قائمة بالقواعد التي يجب اتباعها يوم الرحلة

اختبر نفسك

ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام العبارة غير الصحيحة :

❶ عند وضع تخمين لحل مشكلة ما يسمى باختبار صحة الفروض. ( )
❷ يجب التخلي عن حل المشكلة عند فشل اختبار أول فرضية. ( )
❸ تتشابه طريقة حل المشكلات اليومية مع طريقة حل المشكلات التكنولوجية. ( )
❹ يجب علينا أثناء حل المشكلات اختبار الفرضيات مهما كان مستوى الخطر. ( )
❺ لا تساعد إستراتيجية المحاولة والخطأ في حل المشكلات. ( )
❻ نجاحك في حل المشكلة يعني نجاحك في اختبار الفرضية. ( )

اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات الأتية :

❶ الخطوة الأولي في حل المشكلات هي................ الفرضية

أ- بناء ب- اختبار ج- إلغاء د- تجربة

❷ تقسيم المشكلات الكبرى إلى أجزاء صغيرة يجعل من .... حلها.

أ- العصب ب- السهل ج- المستحيل د- المعقد

❸ يجب عليك التوقف عن اختبار الفرضية عن حل المشكلات في حالة وجود...............

أ- معلومات ب- تخمين أخر ج- فرضية أخري د- خطر

❹ تجربة طرق مختلفة لحل مشكلة ما , إلى أن تنجح إحداها هي إستراتيجية.................

أ- جمع البيانات ب- المحاولة والخطأ ج- حل المشكلة د- التخمين

❺ يعتبر..............هي محاولة للإجابة عن سؤالك بشرح يمكن اختباره.

أ- بناء الفرضية ب- اختبار الفرضية ج- خصائص الفرضية د- المشكلة

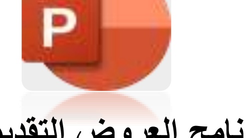
أكمل الجمل الأتية مما بين القوسين :

(مشكلات – صغيرة – بناء – معقدة – اختبار الفرضية - الفرضية)

أ- تخمين علمي حول كيفية حدوث الأشياء يسمى بـ.................
ب- الخطوة الثانية بعد بناء فرضيتك لحل مشكلة هي....................
ج- جهازك الرقمي لا يعمل, فخمنت عدم وجود شحن بالبطارية , يسمى.............الفرضية
د- عند حل المشكلات المعقدة يجب تقسيمها إلى أجزاء.......................
هـ - نواجه...........تحتاج لتفكير عند استخدام أدوات تكنولوجيا المعلومات.

تقديم المعلومات : الأدوات الرقمية

- عند تقديم المعلومات لابد من توافر الأدوات الرقمية اللازمة لتقديمها.
- يتضمن برنامج (حزمة) Microsoft 365 برامج مختلفة لتقديم المعلومات بشكل جذاب منها :



برنامج العروض التقديمية
PowerPoint



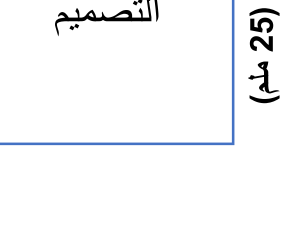

برنامج معالج الكلمات
Word



برنامج النشر المكتبي
Publisher

المفاهيم الرقمية التي يجب مراعاتها عند تصميم ملصق أو لوحة إعلانية

1 الهوامش



- هي مقدر المساحة الفارغة بين أطراف التصميم ومحتواه.
- يجب ترك هذه المساحة فارغة حتى لا يبدو التصميم مزدحما بالمعلومات ولكي يكون جذابا من الناحية البصرية.
- من الضروري وجود هامش ثابت مثل 25 ملمترا لإنشاء تصميم جديد.

2 نوع الخط وحجمه

- يجب التأكد من اختيار الحجم المناسب للخط حتى يسهل قراءته ويتمكن الناس من قراءة المعلومات بسهولة.
- إذا كان حجم الخط صغير جدا سيبذل الناس جهد ا كبيرا في قراءة المعلومات.
- إذا كان الخط كبيرا جدا قد يضطرك إلى اختصار المعلومات.
- هناك مجموعة مختلفة من الخطوط التي يمكن الاختيار بينها، ولكن يفضل اختيار خطوط بسيطة لأن الخط المعقد يشتت الانتباه.

3 الألوان

- تناغم الألوان يلفت النظر , لذا يجب اختيار ألوان متناغمة.
- يفضل عدم استخدام أكثر من ثلاثة الألوان في التصميم.
- يجب أخذ لون الخلفية في الاعتبار عند اختيار لون الخط.

4 الصور

- كثيرا ما تستخدم الصور في الملصقات واللوحات الإعلانية.
- يجب استخدام صور واضحة وذات جودة عالية ومناسبة لمحتوي التصميم.

اختبر نفسك

ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام العبارة غير الصحيحة :

1. استخدام هامش يجعل التصميم يبدو جذابا من الناحية البصرية. ( )
2. من أساسيات التصميم الملصق الإعلاني أن يكون ملئ ومكتظا بالمعلومات. ( )
3. يفضل استخدام أكثر من أربعة ألوان في الملصق. ( )
4. تسمى المسحاة بين أطراف اللوحة الإعلانية بالهامش. ( )
5. يجب استخدام صور ذات دقة منخفضة عند تصميم الملصق الإعلاني. ( )
6. يجب اختيار حجم خط مناسب ويسهل قراءته عند أنشاء تصميم. ( )
7. برنامج النشر المكتبي (Publisher) يوجد في حزمة Microsoft 365. ( )

اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات الأتية :

1. مقدار المساحة بين أطراف الملصق أو اللوحة الإعلانية ومحتواه هو.................

أ- البصمة ب- الهامش ج- بنك المعرفة المصري د- معالج الكلمات

2. يجب استخدام صور ذات .... في الملصقات واللوحات الإعلانية.

أ- جودة عالية ب- جودة متوسطة ج- جودة عادية د- جودة رديئة

3. عند تصميم الملصق الخاص بك يفضل عدم استخدام أكثر من ....في الملصق.

أ- لونين ب- 3 ألوان ج- لون واحد د- 4 ألوان

4. تحتوي حزمة Microsoft 365 على برنامج.................

أ- Paint ب- Google Chrome ج- Word د- WhatsApp

❺ تجب التأكد أن الجهاز الرقمي..............للوصول لبرامج حزمة Microsoft 365.

أ- محدث ب- قديم ج- كبير د- صوتي

❻ لا يعتبر الملصق الإعلاني جذابا من الناحية.................... إذا كان مكتظا بالمعلومات.

أ- السمعية ب- الحسية ج- البصرية د- النفسية

أكمل الجمل الأتية مما بين القوسين :

(Microsoft 365 – بسهولة – الصور – بسيطة – العروض التقديمية – ثلاثة – Google Chrome)

أ- من الأفضل عدم استخدام أكثر من ....ألوان في الملصق الإعلاني.

ب- تتضمن حزمة................برامج مختلفة لتقديم المعلومات.

ج- من الشائع استخدام.................في الملصقات أو اللوحات الإعلانية.

د - يجب أن يتمكن الجمهور من رؤية معلوماتك..................عند تقديم ملصق

هـ - تتضمن حزمة Microsoft 365 برنامج......................

و- يفضل اختيار خطوط...............للملصق الإلكتروني حتى لا تشتت الانتباه.

فلسطين باقية من بحرها إلى نهرها



الدرس الخامس — الخوارزميات Algorithms

الخوارزمية (Algorithm)

- سلسلة من الخطوات التي تشرح كيفية أداء مهمه ما.

أمثلة على استخدام الخوارزميات في الحياة اليومية

1 عند تحضير وجبة طعام تتبع وصفة وتعد هذه الوصفة نوعا من أنواع الخوارزميات حيث تتضمن الوصفة مجموعة من الإرشادات التي ستقودك إلى إعداد تلك الوجبة بنجاح على سبيل المثال (طريقة تحضير ساندويتش فلافل):

1) حضر المكونات التي ستحتاج إليها لإعداد ساندويتش الفلافل.
2) ضع الخبز البلدي على الطبق.
3) افتح رغيف الخبز البلدي.
4) ضع الكمية التي تريدها من أقراص الفلافل في الخبز.
5) اسحق أقراص الفلافل بعد وضعها في الخبز.
6) أضف الطحينة والسلطة.



2 خطوات تنظيف الغرفة تعتبر نوعا من أنواع الخوارزميات مثلا:

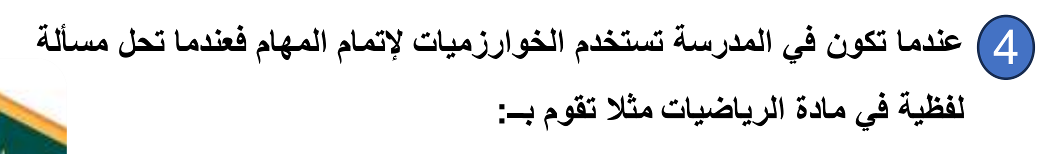
1) تنظيف الغبار.
2) مسح الأسطح المستوية.
3) تنظيف أرضية الغرفة.



3 عندما تعطي الإرشادات تستخدم نوعا من الخوارزميات:

1) اتجه إلى الأمام مباشرة.
2) انعطف يمينا عند "س".
3) انعطف يسارا عند "ص".





4 عندما تكون في المدرسة تستخدم الخوارزميات لإتمام المهام فعندما تحل مسألة لفظية في مادة الرياضيات مثلا تقوم بـ:-

1) **تقسيم السؤال إلى أجزاء.**
2) **حله في سلسلة من الخطوات.**

استخدام الكمبيوتر للخوارزميات

- **تستخدم أجهزه الكمبيوتر وتطبيقاته الخوارزميات لأداء مهام محددة.**
- **تستخدم محركات البحث الخوارزميات (Algorithms) لتقديم النتائج فهي تساعد في تحديد النتائج الأكثر صلة بموضوع البحث.**
- **عندما تدخل الكلمات المفتاحية التي تبحث عنها فإنك تخبر المحرك بالمهه التي تود أن يؤديها على سبيل المثال: عند استخدام محرك البحث للعثور على إرشادات للوصل إلى مكان ما فإنه يستخدم قاعدة بيانات الأسماء.**

اختبر نفسك

ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة :

❶ خطوات طريقة تحضير ساندويتش الفلافل لا تعتبر خوارزمية. ( )
❷ تساعد الخوارزميات علي أداء المهام بشكل منظم. ( )
❸ يقتصر استخدام الخوارزميات علي أداء المهام الرقمية. ( )
❹ لا علاقة لمحركات البحث بالخوارزميات. ( )
❺ تساعد الخوارزميات في تحديد النتائج الأكثر صلة بموضع البحث. ( )
❻ تستخدم تطبيقات أجهزة الكمبيوتر الخوارزميات. ( )

اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات الأتية :

❶ سلسلة من الخطوات التي تشرح كيفية أداء مهمة ما , هي...............

أ- الخوارزمية ب- البريد الإلكتروني ج- الأجهزة الرقمية د- لوحة المفاتيح

❷ أي من الاتي يعتبر نوعا من أنواع الخوارزميات؟

أ- إلقاء التحية على زميلك
ج- مشاهدة فيلمك المفضل
ب- الاستعداد للذهاب الي المدرسة
د- الجلوس صامتا داخل الفصل

❸ تعد وصفة الأكل نوعا من أنواع......................

أ- البرامج
ب- الخوارزميات
ج- التطبيقات
د- الرسائل

❹ يجب أن تكون صياغتك......................عند البحث للحصول علي نتائج صحيحة.

أ- غير مدروسة
ب- عشوائية
ج- دقيقة
د- غير صحيحة

❺ الخوارزمية هي سلسلة من................

أ- الألعاب
ب- الخطوات
ج- الأدوات
د- البرامج

أكمل الجمل الأتية مما بين القوسين :

(الأخيرة – الخوارزميات – التطبيقات – مسألة رياضية - الأولي)

أ- تستخدم محركات البحث على الإنترنت...............لإعطائك المعلومات.

ب- تستخدم أجهزة الكمبيوتر و.................الخوارزميات لأداء مهام محددة.

ج- تخيل أنك تستخدم الخوارزميات للوصل للبيت فإن دخولك من باب البيت يكون الخوارزمية..........

د – يعتبر حل ....نوعا من أنواع الخوارزميات.



الدرس السادس | مبادئ البرمجة

البرمجة (Coding)

- عبارة عن كتابة خوارزميات (خطوات) متعددة لإنشاء برنامج كامل.

يمكن استخدام الشفرة البرمجية (Coding) لابتكار وإنشاء:



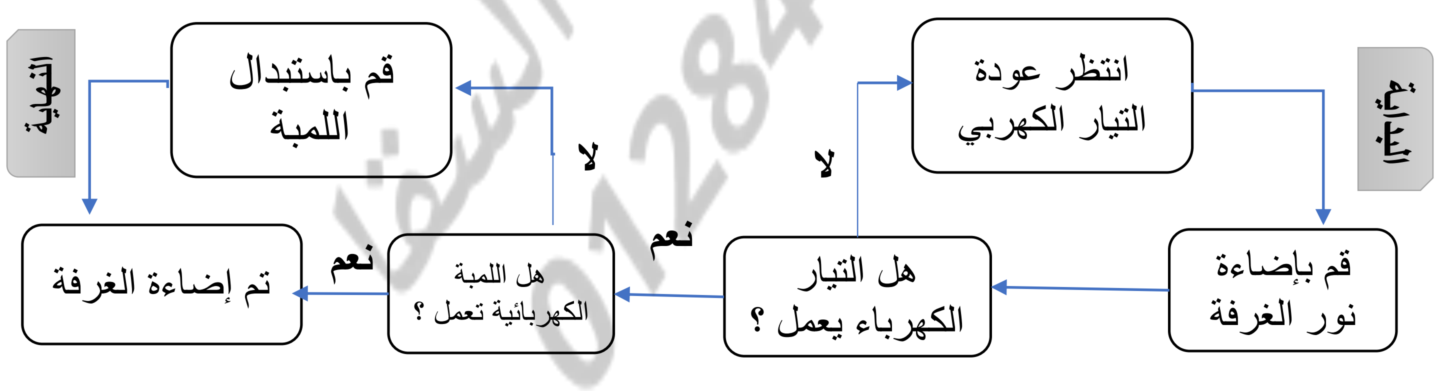
- الرسوم المتحركة.
- الأفلام
- ألعاب الفيديو.

كيف أتعلم البرمجة ؟

- أجهزة الكمبيوتر كالبشر , تستخدم لغات برمجة مختلفة.
- موقع Code.org : أحد المواقع الإلكترونية التي تساعدك على تعلم التشفير باستخدام لغات البرمجة المختلفة وابتكار الألعاب , مثل لعبة المتاهة.

المخطط الانسيابي (Flowchart)

- مخطط يعرض مشكلة ما على هيئة خطوات منطقية وبسيطة.



اختبر نفسك

ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة :

1. تعتبر الصحف الورقية من منتجات البرمجة. ( )
2. استخدام الخوارزميات لإنشاء برنامج يعرف بالبرمجة. ( )
3. لا يمكن صنع ألعاب إلكترونية باستخدام البرمجة. ( )
4. يساعدنا موقع Code.org على تعلم البرمجة. ( )
5. يستخدم المخطط الانسيابي لتعقيد المشكلة. ( )
6. يمكننا إنشاء الأفلام عن طريق البرمجة. ( )
7. يمكن ابتكار متاهات على موقع Code.org. ( )
8. أجهزة الكمبيوتر تفهم لغة برمجة واحدة. ( )

اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات الأتية :

1. البرمجة هي كتابة...................متعددة لإنشاء برنامج كامل.

أ- بناء ب- خوارزميات ج- توزيعات د- خطابات

2. المخطط الانسيابي هو طريقة لعرض...............على هيئة خطوات منطقية وبسيطة.

أ- المشكلة ب- الرسومات البيانية ج- الأصوات د- الجداول

3. يمكن تعلم التشفير باستخدام.......................

أ- برامج تعليمية مضللة ب- مصادر غير موثوقة ج- القرصنة د- لغات البرمجة المختلفة

4. يمكن تعلم البرمجة من خلال الرابط...............

أ- vlaby.com ب- facebook.com ج- Code.org د- yahoo.com

أكمل الجمل الأتية مما بين القوسين :

(البرمجة – المخطط الانسيابي – ألعاب الفيديو - التشفير)

أ- طريقة لعرض المشكلة على هيئة خطوات منطقية وبسيطة تسمى.....................

ب- اللفظ الأخر الذي يطلق على البرمجة هو.....................

ج- يمكن إنتاج ....باستخدام البرمجة.

د- كتابة خوارزميات متعددة لإنشاء برنامج كامل تسمى.................

الدرس السابع | فن الجرافيك Graphic Art

برنامج الرسام (Microsoft Paint)



- أحد البرامج الشائعة في مجال تحرير الصور والرسوم.
- يمكن استخدامه لابتكار رسوماتك الخاصة على أجهزة الكمبيوتر.

خطوات فتح البرنامج



1) الضغط على قائمة ابدأ " Start-up menu ".
2) الضغط على مجلد الملحقات"Accessories".
3) البحث على برنامج الرسام والضغط على الأيقونة الخاصة بة.

بعض أدوات مربع الأدوات (Toolbox)

- لرسم شكل بيضاوي
- لتكبير التصميم
- لرسم شكل مستطيل
- قلم الرصاص و الفرشاة
- لاستخدام خطوط مستقيمة او منحنية
- الممحاة

لكتابة نص

لتحديد التصميم

للرسم بالفرشاة

لملء شكل بلون

لقص التصميم

لنسخ التصميم

لاختيار لون من التصميم

لطباعة التصميم

أقلام افتراضية للرسم

لإدراج صورة

لقياس أبعاد الرسمة

لرسم أشكال ثلاثية الأبعاد

لاختيار الألوان

لرسم خطوط منحنية

تستخدم لتحديد اللون وتعديله

باستخدام برنامج الرسام يمكن تحرير (تعديل) الصور كالتالي:

- تعديل الألوان.
- قص جزء معين من الصورة من خلال خاصية القص (Cropping).
- إضافة نص إلى الصورة.
- تغيير حجم الصورة أو اتجاهها.
- يمكن تعبئة ألوان الأشكال المختلفة داحل الصور (تغيير اللون بأخر).

لإضافة نص إلى الصور يجب اتباع الخطوات التالية:

1) الضغط على طرف الصورة السفلي الأيمن.
2) سحب مؤشر الفأرة إلى اليمين حتى تتكون مساحة بيضاء كافية لكتابة النص.
3) كتابة النص في المساحة البيضاء.
4) استخدام خاصية قص (Cut) ولصق (Paste) لنقل النص إلى الصورة.

أدوات الجرافيك داخل برنامج معالج الكلمات Word

- يوفر برنامج معالج الكلمات أدوات يمكن استخدامها لتصميم عناصر الجرافيك.
- للوصول إلى الأدوات:

1) اضغط علي علامة التبويب إدراج (Insert) في شريط القوائم (Menu bar).
2) اختر أحد الخيارات الأتية:

النماذج ثلاثية الأبعاد

الأشكال

الرسوم التخطيطية

الأيقونات

اختبر نفسك

ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام العبارة غير الصحيحة :

❶ يجب الضغط على قائمة "ابدأ" للوصول إلى برنامج الرسام. ( )
❷ تحتوي قائمة إدراج على الخيارات الخاصة بفتح الملفات وحفظها. ( )
❸ يستحيل تعديل الصور من خلال برنامج الرسام. ( )
❹ تستخدم أداة الفرشاة في برنامج الرسام لتكبير جزء من الصورة. ( )
❺ يتيح لك برنامج الرسام (Paint) كتابة بعض النصوص داخل صفحة البرنامج. ( )

اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات الأتية :

❶ يوجد في .... كل الأدوات التي تستخدم لتصميم رسمة في برنامج الرسام

أ- شريط القوائم   ب- مربع الأدوات   ج- قائمة إدراج   د- قائمة تحرير

❷ يعتبر برنامج الرسام أحد البرامج الشائعة في مجال.................

أ- كتابة التقارير   ج- تحرير الصور والرسوم
ب- الجداول الحسابية   د- البرمجة

❸ لإضافة نص إلى صوره يجب................

أ- قص ولصق النص إلى الصورة   ج- تلوين النص باللون الأسود
ب- كتابة النص في برنامج وورد   د- كتابة النص في برنامج باوربوينت

صل ما في العمود (أ) بما يناسبه من العمود (ب) :

(أ)	(ب)
◯	أ- ملء شكل بلون
🔍	ب- لرسم شكل بيضاوي
🖨	ج- لتحديد التصميم
⬉+	د- لطباعة التصميم
🪣	هـ - لتكبير التصميم

الدرس الثامن — إنشاء عرض تقديمي

- يستخدم برنامج العروض التقديمية (PowerPoint) لتصميم عروض تقديمية بها نصوص وصور ومؤثرات حركة وتأثيرات مميزو.

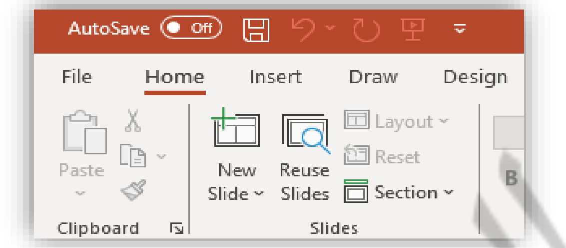
الشريحة (Slide)

- هي صفحة عرض تحتوي على النصوص والصور داخل برنامج العروض التقديمية (PowerPoint).

خطوات إنشاء عرض تقديمي

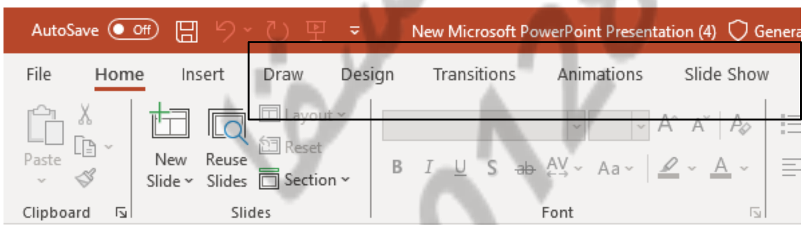
1) الضغط على أيقونة برنامج العروض التقديمية على جهاز الكمبيوتر.
2) الضغط على عرض تقديمي فارغ (Blank presentation).
3) ستظهر الشريحة الأولى التي تمكنك من كتابة العنوان والعنوان الفرعي.
4) يمكنك كتابة اسمك في العنوان الفرعي.

خطوات إضافة شريحة جديدة



1) اختر التبويب (Home) من شريط القوائم.
2) اضغط على شريحة جديدة (New Slide).
3) اختر تخطيط الشريحة من خلال الضغط على (Layout).

تصميم العرض التقديمي



البصريات والمؤثرات

1) إضافة نص : من خلال مربع النص في الشاشة الافتتاحية (ويمكن اختيار حجم الخط ونوعه).
2) إضافة البصريات والمؤثرات :

- تصميم (Design) : يمكنك اختيار لون الخلفية من خلال علامة تبويب تصميم.
- رسم (Draw) : باستخدام أدوات الرسم.

- مؤثرات الحركة (Animations): وهي طريقة حركه الكلمات والصور في الشريحة الواحدة.

3) إضافة صور : نختار صور (Pictures) من علامة تبويب إدراج (Insert) ثم اختيار الصورة أو من خلال سحب الصور داخل البرنامج باستخدام مؤشر الفأرة.

عند تصميم عرضك التقديمي احرص على :

1) الضغط على أيقونة برنامج العروض التقديمية على جهاز الكمبيوتر.
2) الضغط على عرض تقديمي فارغ (Blank presentation).
3) ستظهر الشريحة الأولى التي تمكنك من كتابة العنوان والعنوان الفرعي.
4) يمكنك كتابة اسمك في العنوان الفرعي.

تقديم العرض التقديمي

- قبل تقديم العرض التقديمي تدرب عليه مسبقا
- قدم عرض عرضا تفاعليا
- شجع الحاضرين على المشاركة.

طريقة عرض شرائح العرض التقديمي

1) اختر التبويب (Slide Show) من شريط القوائم.
2) حدد الطريقة التي تود تقديم عرضك بها وتوقيتا لكل شريحة.
3) اضغط على أيقونة العرض أو مفتاح F5 من لوحة المفاتيح لمشاهدة العرض.

اختبر نفسك

ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام العبارة غير الصحيحة :

❶ يمكننا إضافة نص لشرائح العروض التقديمية المختلفة. ( )
❷ تستطيع تغيير تصميم الشرائح في برنامج العروض التقديمية. ( )
❸ إضافة الصور في برنامج PowerPoint يكون من خلال التبويب "إدراج Insert ". ( )
❹ تستخدم الانتقالات (Transitions) عند الانتقال من شريحة لأخري في برنامج باوربوينت. ( )
❺ يفضل استخدام حجم ونوع الخط معقدين عند إعداد عرض تقديمي ( )
❻ يجب اختيار معلومات غير موثوقة واستخدامها داخل العرض التقديمي. ( )
❼ يمكنك استخدام أدوات الرسم Draw داخل برنامج العروض التقديمية. ( )

اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات الأتية :

❶ طريقة حركة الكلمات والصور داخل الشريحة في PowerPoint تسمى..........

أ- أيقونة العرض ب- Design ج- Transitions د- مؤثرات الحركة

❷ يستخدم مفتاح..........من لوحة المفاتيح لعرض الشرائح في برنامج PowerPoint .

أ- F3 ب- F4 ج- F5 د- F7

❸ يستخدم برنامج...............لتصميم العروض التقديمية

أ- Paint ب- Excel ج- PowerPoint د- Word

❹ صفحة تعرض النصوص والصور داخل برنامج العروض التقديمية تسمي بـــ......

أ- الشريحة ب- المؤثرات ج- التصميم د- الانتقالات

أكمل الجمل الأتية مما بين القوسين :

(New Slide – وسط الشريحة – أعلي الشاشة – Thumbnail)

أ- توجد علامات تبويب في ....داخل برنامج PowerPoint.

ب- لإضافة شريحة جديدة للعرض التقديمي نختار....................من تبويب Home.

ج- تعرض..................صورة مصغرة للشريحة.

المراجعة رقم (6)







إدارة .... التعليمية

مدرسة ....

الصف الرابع الابتدائى

الزمن : فترة كاملة

(١)

اسم الطالب : ....

الفصل ٤ /

الدرجة

٥

اختبار شهر ابريل للعام الدراسى ٢٠٢٤ – ٢٠٢٥

السؤال الاول : اختر الاجابة الصحيحة ما بين الاقواس لكل ما يأتى : (٢,٥ درجتان ونصف)

١-لتسهيل حل مشكلة كبيرة ....

(يجب تقسيم المشكلة لأجزاء صغيرة - لا يجب حلها - لا يجب توزيعها على أفراد المجموعة - وضع حل واحد)

٢-يمكن لبرنامج .... التعرف على الكلمة ان كانت مكتوبة بشكل صحيح ام لا .

(word - photoshop - Excel - Flash)

٣-يفضل عدم استخدام اكثر من .... ألوان فى الملصق .

(ثلاثة - خمسة - سبعة - تسعة)

٤-يستخدم برنامج power point فى تصميم ....

(صفحات الويب - الاكواد البرمجية - الصور - العروض التقديمية)

٥-يحتوى مربع .... فى برنامج الرسام على الادوات التى تستخدم فى تصميم الرسومات .

(الملفات - الخصائص - الادوات - الالوان)

السؤال الثانى : ضع علامة (√) او علامة (X) امام كل عبارة من العبارات الاتية : (٢,٥ درجتان ونصف)

١ -الفرضية هى محاولة الإجابة عن سؤالك بتفسير يمكن اختباره . ( )

٢-اختيار حجم خط مناسب للوحة إعلانية يسهل قراءتها . ( )

٣-تحتاج اجهزة الكمبيوتر والتطبيقات الى خوارزميات لكى تعمل . ( )

٤-أجهزة الكمبيوتر تستخدم لغة واحدة فقط للبرمجة . ( )

٥-لا يمكن قص جزء من الصورة باستخدام برنامج الرسام . ( )

إدارة .... التعليمية

مدرسة ....

الصف الرابع الابتدائى

الزمن : فترة كاملة

(٢)

اسم الطالب : ....

الفصل ٤ /

الدرجة

٥

اختبار شهر ابريل للعام الدراسى ٢٠٢٤ – ٢٠٢٥

السؤال الاول : اختر الاجابة الصحيحة ما بين الاقواس لكل ما يأتى : (٢,٥ درجتان ونصف)

١-لاستخدام الصور فى اللوحة الإعلانية يجب أن ....

(نستخدم صور مناسبة وحجمها مناسب - نستخدم صور غير واضحة - نستخدم صور صغيرة جداً - نستخدم صور ذات جودة سيئة)

٢-يمكن كتابة خوارزميات متعددة لإنشاء برنامج كامل من خلال ....

(البرمجة - الشاشة - لوحة المفاتيح - الماوس)

٣-يساعدك موقع .... فى تعلم البرمجة .

(paint - Code.org - facebook - Windows)

٤-الخطوة الاولى فى حل مشكلة ما هى ....

(تقسيم المشكلة - اختبار الفرضية - بناء الفرضية - تحديد القواعد)

٥-نضغط على مفتاح .... من لوحة المفاتيح لمشاهدة العرض التقديمى .

(F2 - F5 - F3 - F4)

السؤال الثانى : ضع علامة (√) او علامة (X) امام كل عبارة من العبارات الاتية : (٢,٥ درجتان ونصف)

١-لحل المشكلة الكبيرة يجب حل الاجزاء الصغيرة منها جزء تلو الآخر . ( )

٢-اختيارنوع خط معقد فى اللوحة الإعلانية يسهل قراءتها . ( )

٣-يجب التأكد من أن الكمبيوتر الخاص بك محدث لتستطيع تحميل حزمة Microsoft office 365 . ( )

٤-يتيح تبويب "تصميم " فى برنامج power point تغيير الوان خلفية الشرائح . ( )

٥-الهامش هو المسافة بين اطراف الملصق ومحتواه . ( )

إدارة .... التعليمية

مدرسة ....

الصف الرابع الابتدائى

الزمن : فترة كاملة

(٣)

اسم الطالب : ....

الفصل ٤ /

الدرجة

٥

اختبار شهر ابريل للعام الدراسى ٢٠٢٤ – ٢٠٢٥

السؤال الاول : اختر الاجابة الصحيحة مما بين الاقواس لكل ما يأتى : (٢,٥ درجتان ونصف)

١-فى حالة وجود مشكلة تواجهك مع مجموعتك لحل المشكلة يجب ....

(تخصيص جزء من المشكلة لكل شخص منهم - إعطاء المشكلة لأحدهم لحلها - أن تقوم وحدك بحل المشكلة - نترك المشكلة بدون حل)

٢-برنامج .... هو احد البرامج المشهورة فى تحرير الصور .

(Paint - Word - Facebook - Twitter)

٣-تعتبر الارشادات الى مكان ما مثالا على ....

(الخوارزميات - الاكواد - الفرضيات - الاحتمالات)

٤- شاهدت معلمك يقوك بالتأكد من توصيل كابل لوحة المفاتيح فى المكان المخصص لها فهذا يعنى انه يقوم بخطوة ....

(بناء الفرضية - المواطنة الرقمية - اختبار الفرضية - البصمة الرقمية)

٥-يوفر برنامج word اداوت لتصميم الجرافيك من خلال تبويب ....

(الصفحة الرئيسية - ادراج - تصميم - تخطيط)

السؤال الثانى : ضع علامة (√) او علامة (X) امام كل عبارة من العبارات الاتية : (٢,٥ درجتان ونصف)

١-الفرضية هى تخمين علمى حول كيفية حل الاشياء . ( )

٢-يجب أن تتناسب الصور مع المحتوى الذى تشاركه . ( )

٣-تستخدم البرمجة فى الرسوم المتحركة وألعاب الفيديو التى نمارسها عبر شبكة الانترنت . ( )

٤-الكلمات المفتاحية الدقيقة تؤدى الى نتائج غير دقيقة فى محركات البحث . ( )

٥-تعتبر وصفة الطعام مثال على خوارزمية . ( )

إدارة .... التعليمية　　　　　　　　　　　　الصف الرابع الابتدائى

مدرسة ....　　　(٤)　　　الزمن : فترة كاملة

اسم الطالب : ....　　الفصل ٤ /　　الدرجة

٥

اختبار شهر ابريل للعام الدراسى ٢٠٢٤ – ٢٠٢٥

السؤال الاول : اختر الاجابة الصحيحة مما بين الاقواس لكل ما يأتى : (٢,٥ درجتان ونصف)

١ـعند عمل ملصق او لوحة إعلانية يجب أن ....

(نختار خط صغير جداً - نختار شكل خط معقد - نختار حجم خط كبيرا جداً - نختار حجم خط وشكل خط مناسبين)

٢ـيستخدم برنامج .... لتصميم عروض تقديمية تتضمن نصوصا ومؤثرات حركية .

(Power point - word - Facebook - Twitter)

٣ـتحتوى حزمة Microsoft 365 على برنامج ....

(Google chrom جوجل كروم - Paint الرسام - Movie maker – Word معالج الكلمات)

٤ـ يجب عليك الحذر عند حل المشكلات التى قد تمثل خطورة عليك وذلك عند القيام بخطوة ....

(بناء الفرضية - جمع البيانات عن الفروض - تقسيم المشكلات - اختبار الفروض)

٥ـأجهزة الكمبيوتر وتطبيقاته تستخدم .... لاداء مهام محددة .

(الخوارزميات - الخرائط الرقمية - محركات البحث - الفرضيات)

السؤال الثانى : ضع علامة (√) او علامة (X) امام كل عبارة من العبارات الاتية : (٢,٥ درجتان ونصف)

١ـالبرمجة coding هى عبارة عن كتابة خوارزميات متعددة لإنشاء برنامج كامل . ( )

٢ـفى برنامج معالج الكلمات word يتحقق من كتابة الكلمة بشكل صحيح . ( )

٣ـباستخدام برنامج Microsoft paint يمكن تصميم صورة وحفظها . ( )

٤ـالشريحة هى صفحة عرض تحتوى على نصوص وصور . ( )

٥ـبرنامج Microsoft Power point لا يمكنك من إضافة شريحة أخرى الى عرضك التقديمى . ( )

إدارة .... التعليمية | الصف الرابع الابتدائى
مدرسة .... | (٥) | الزمن : فترة كاملة

اسم الطالب : .... الفصل ٤ / الدرجة

٥

اختبار شهر ابريل للعام الدراسى ٢٠٢٤ – ٢٠٢٥

السؤال الاول : اختر الاجابة الصحيحة مما بين الاقواس لكل ما يأتى : (٢,٥ درجتان ونصف)

١-الخوارزمية هى ....

(مصدر معلومات - قاعدة بيانات - سلسلة من الخطوات - اداة رقمية)

٢-تخمين علمى حول كيفية حدوث الاشياء يسمى بـ ....

(تقسيم المشكلة - الفرضية - اختبار الفرضية - المشكلة)

٣-اذا طلب منك معلمك حل مشكلة ما يجب ....

(حل المشكلة بمفردك - ترك المشكلة - تقسيم المشكلة الى اجزاء صغيرة - عدم حل المشكلة)

٤-يستخدم المحرك فى الخوارزميات .... لتزويدك بالنتائج المطلوبة .

(قواعد البيانات - اجهزة الكمبيوتر - التطبيقات - لا شىء مما سبق)

٥-تجنب استخدام .... داخل العرض التقديمى الجيد .

(الفقرات الطويلة - المقاطع الصوتية - مؤثرات الحركة - الصور)

السؤال الثانى : ضع علامة (√) او علامة (X) امام كل عبارة من العبارات الاتية : (٢,٥ درجتان ونصف)

١-موقع code.org يساعدك على تعلم التشفير باستخدام لغات البرمجة المختلفة . ( )

٢-برنامج paint هو احد البرامج المشهورة فى تحرير الصور . ( )

٣-يستخدم برنامج power point لتصميم عروض تقديمية تتضمن نصوص ومؤثرات حركة . ( )

٤-مربع الادوات يتضمن الادوات التى تحتاج إليها فى رسمك . ( )

٥-يجب عند اختبار الفرضية أن لا تنجز اى اختبار قد يعرضك للخطر . ( )

إدارة .... التعليمية — الصف الرابع الابتدائى

مدرسة .... (١) الزمن : فترة كاملة

اسم الطالب : .... الفصل ٤ / الدرجة

٥

اختبار شهر ابريل للعام الدراسى ٢٠٢٤ – ٢٠٢٥

السؤال الاول : اختر الاجابة الصحيحة ما بين الاقواس لكل ما يأتى : (٢,٥ درجتان ونصف)

١-لتسهيل حل مشكلة كبيرة ....

(يجب تقسيم المشكلة لأجزاء صغيرة - لا يجب حلها - لا يجب توزيعها على أفراد المجموعة - وضع حل واحد)

٢-يمكن لبرنامج .... التعرف على الكلمة ان كانت مكتوبة بشكل صحيح ام لا .

(word - photoshop - Excel - Flash)

٣-يفضل عدم استخدام اكثر من .... ألوان فى الملصق .

(ثلاثة - خمسة - سبعة - تسعة)

٤-يستخدم برنامج power point فى تصميم ....

(صفحات الويب - الاكواد البرمجية - الصور - العروض التقديمية)

٥-يحتوى مربع .... فى برنامج الرسام على الادوات التى تستخدم فى تصميم الرسومات .

(الملفات - الخصائص - الادوات - الالوان)

السؤال الثانى : ضع علامة (√) او علامة (X) امام كل عبارة من العبارات الاتية : (٢,٥ درجتان ونصف)

١ -الفرضية هى محاولة الإجابة عن سؤالك بتفسير يمكن اختباره . (√)

٢-اختيار حجم خط مناسب للوحة إعلانية يسهل قراءتها . (√)

٣-تحتاج اجهزة الكمبيوتر والتطبيقات الى خوارزميات لكى تعمل . (√)

٤-أجهزة الكمبيوتر تستخدم لغة واحدة فقط للبرمجة . (X)

٥-لا يمكن قص جزء من الصورة باستخدام برنامج الرسام . (X)

إدارة .... التعليمية
مدرسة ....

الصف الرابع الابتدائى
الزمن : فترة كاملة

(٢)

اسم الطالب : .... الفصل ٤ / الدرجة

٥

اختبار شهر ابريل للعام الدراسى ٢٠٢٤ – ٢٠٢٥

السؤال الاول : اختر الاجابة الصحيحة مما بين الاقواس لكل ما يأتى : (٢,٥ درجتان ونصف)

١-لاستخدام الصور فى اللوحة الإعلانية يجب أن ....

(نستخدم صور مناسبة وحجمها مناسب - نستخدم صور غير واضحة - نستخدم صور صغيرة جداً - نستخدم صور ذات جودة سيئة)

٢-يمكن كتابة خوارزميات متعددة لإنشاء برنامج كامل من خلال ....

(البرمجة - الشاشة - لوحة المفاتيح - الماوس)

٣-يساعدك موقع .... فى تعلم البرمجة .

(Windows - facebook - Code.org - paint)

٤-الخطوة الاولى فى حل مشكلة ما هى ....

(تقسيم المشكلة - اختبار الفرضية - بناء الفرضية - تحديد القواعد)

٥-نضغط على مفتاح .... من لوحة المفاتيح لمشاهدة العرض التقديمى .

(F4 - F3 - F5 - F2)

السؤال الثانى : ضع علامة (√) او علامة (X) امام كل عبارة من العبارات الاتية : (٢,٥ درجتان ونصف)

١-لحل المشكلة الكبيرة يجب حل الاجزاء الصغيرة منها جزء تلو الآخر . (√)

٢-اختيارنوع خط معقد فى اللوحة الإعلانية يسهل قراءتها . (X)

٣-يجب التأكد من أن الكمبيوتر الخاص بك محدث لتستطيع تحميل حزمة Microsoft office 365 . (√)

٤-يتيح تبويب "تصميم" فى برنامج power point تغيير الوان خلفية الشرائح . (√)

٥-الهامش هو المسافة بين اطراف الملصق ومحتواه . (√)

إدارة .... التعليمية — الصف الرابع الابتدائى

مدرسة .... (٣) الزمن : فترة كاملة

اسم الطالب : .... الفصل ٤ / الدرجة

٥

اختبار شهر ابريل للعام الدراسى ٢٠٢٤ – ٢٠٢٥

السؤال الاول : اختر الاجابة الصحيحة ما بين الاقواس لكل ما يأتى : (٢,٥ درجتان ونصف)

١-فى حالة وجود مشكلة تواجهك مع مجموعتك لحل المشكلة يجب ....

(تخصيص جزء من المشكلة لكل شخص منهم - إعطاء المشكلة لأحدهم لحلها - أن تقوم وحدك بحل المشكلة - نترك المشكلة بدون حل)

٢-برنامج .... هو احد البرامج المشهورة فى تحرير الصور .

(Paint - Word - Facebook - Twitter)

٣-تعتبر الارشادات الى مكان ما مثالا على ....

(الخوارزميات - الاكواد - الفرضيات - الاحتمالات)

٤- شاهدت معلمك يقوك بالتأكد من توصيل كابل لوحة المفاتيح فى المكان المخصص لها فهذا يعنى انه يقوم بخطوة ....

(بناء الفرضية - المواطنة الرقمية - اختبار الفرضية - البصمة الرقمية)

٥-يوفر برنامج word اداوت لتصميم الجرافيك من خلال تبويب ....

(الصفحة الرئيسية - ادراج - تصميم - تخطيط)

السؤال الثانى : ضع علامة (√) او علامة (X) امام كل عبارة من العبارات الاتية : (٢,٥ درجتان ونصف)

١-الفرضية هى تخمين علمى حول كيفية حل الاشياء . (√)

٢-يجب أن تتناسب الصور مع المحتوى الذى تشاركه . (√)

٣-تستخدم البرمجة فى الرسوم المتحركة وألعاب الفيديو التى نمارسها عبر شبكة الانترنت . (√)

٤-الكلمات المفتاحية الدقيقة تؤدى الى نتائج غير دقيقة فى محركات البحث . (X)

٥-تعتبر وصفة الطعام مثال على خوارزمية . (√)

إدارة .... التعليمية | الصف الرابع الابتدائى

مدرسة .... (٤) الزمن : فترة كاملة

اسم الطالب : .... الفصل ٤ / الدرجة ٥

اختبار شهر ابريل للعام الدراسى ٢٠٢٤ – ٢٠٢٥

السؤال الاول : اختر الاجابة الصحيحة ما بين الاقواس لكل ما يأتى : (٢,٥ درجتان ونصف)

١-عند عمل ملصق او لوحة إعلانية يجب أن ....

(نختار خط صغير جداً - نختار شكل خط معقد - نختار حجم خط كبيرا جداً - نختار حجم خط وشكل خط مناسبين)

٢-يستخدم برنامج .... لتصميم عروض تقديمية تتضمن نصوصا ومؤثرات حركية .

(Power point - word - Facebook - Twitter)

٣-تحتوى حزمة Microsoft 365 على برنامج ....

(معالج الكلمات Word – Movie maker - الرسام Paint - جوجل كروم Google chrom)

٤- يجب عليك الحذر عند حل المشكلات التى قد تمثل خطورة عليك وذلك عند القيام بخطوة ....

(بناء الفرضية - جمع البيانات عن الفروض - تقسيم المشكلات - اختبار الفروض)

٥-أجهزة الكمبيوتر وتطبيقاته تستخدم .... لاداء مهام محددة .

(الخوارزميات - الخرائط الرقمية - محركات البحث - الفرضيات)

السؤال الثانى : ضع علامة (√) او علامة (X) امام كل عبارة من العبارات الاتية : (٢,٥ درجتان ونصف)

١-البرمجة coding هى عبارة عن كتابة خوارزميات متعددة لإنشاء برنامج كامل . (√)

٢-فى برنامج معالج الكلمات word يتحقق من كتابة الكلمة بشكل صحيح . (√)

٣-باستخدام برنامج Microsoft paint يمكن تصميم صورة وحفظها . (√)

٤-الشريحة هى صفحة عرض تحتوى على نصوص وصور . (√)

٥-برنامج Microsoft Power point لا يمكنك من إضافة شريحة أخرى الى عرضك التقديمى . (X)

إدارة .... التعليمية

الصف الرابع الابتدائى

مدرسة ....

(٥)

الزمن : فترة كاملة

اسم الطالب : ....

الفصل ٤ /

الدرجة

٥

اختبار شهر ابريل للعام الدراسى ٢٠٢٤ – ٢٠٢٥

السؤال الاول : اختر الاجابة الصحيحة ما بين الاقواس لكل ما يأتى : (٢,٥ درجتان ونصف)

١-الخوارزمية هى ....

(مصدر معلومات - قاعدة بيانات - سلسلة من الخطوات - اداة رقمية)

٢-تخمين علمى حول كيفية حدوث الاشياء يسمى بـ ....

(تقسيم المشكلة - الفرضية - اختبار الفرضية - المشكلة)

٣-اذا طلب منك معلمك حل مشكلة ما يجب ....

(حل المشكلة بمفردك - ترك المشكلة - تقسيم المشكلة الى اجزاء صغيرة - عدم حل المشكلة)

٤-يستخدم المحرك فى الخوارزميات .... لتزويدك بالنتائج المطلوبة .

(قواعد البيانات - اجهزة الكمبيوتر - التطبيقات - لا شيء مما سبق)

٥-تجنب استخدام .... داخل العرض التقديمى الجيد .

(الفقرات الطويلة - المقاطع الصوتية - مؤثرات الحركة - الصور)

السؤال الثانى : ضع علامة (√) او علامة (X) امام كل عبارة من العبارات الاتية : (٢,٥ درجتان ونصف)

١-موقع code.org يساعدك على تعلم التشفير باستخدام لغات البرمجة المختلفة . (√)

٢-برنامج paint هو احد البرامج المشهورة فى تحرير الصور . (√)

٣-يستخدم برنامج power point لتصميم عروض تقديمية تتضمن نصوص ومؤثرات حركة . (√)

٤-مربع الادوات يتضمن الادوات التى تحتاج إليها فى رسمك . (√)

٥-يجب عند اختبار الفرضية أن لا تنجز اى اختبار قد يعرضك للخطر . (√)



كيفية طباعة صفحات معينة من ملف معين



مثلا ازاى نطبع الصفحات من صفحة 4 الى صفحة 9

File Edit View E-Sign Window Help

Open... Ctrl+O
Reopen PDFs from last session
Create
Insert Pages
Save Ctrl+S
Save As... Shift+Ctrl+S
Save as Other
Reduce File Size
Export To
Protect Using Password
Request Signatures
Share File
Revert
Close File Ctrl+W
Properties... Ctrl+D
Print... Ctrl+P
1 0003.pdf
2 E:\Image\pdf\0001.pdf
3 0001.pdf
4 Adobe Scan 2 Sep 2021.pdf
5 E:\Image\New folder\2.pdf
View All Recent Files...
Exit Application Ctrl+Q

خطوة 1

خطوة 2
اختيار اسم الطابعة بتاعتك

خطوة 3
كتابة الصفحات المراد طباعتها
نكتب رقم 4 ثم نكتب الشرطة دي – ثم نكتب 9

خطوة 4
اختيار نوع الورق

Print
Printer: HP LaserJet M207-M212 | Properties | Advanced | Help
Copies: 1 | Print in grayscale (black and white) | Save ink/toner
Pages to Print: All | Current | Pages 4 - 9
More Options
Page Sizing & Handling: Size | Poster | Multiple | Booklet
Fit | Actual size | Shrink oversized pages | Custom Scale: 100 %
Choose paper source by PDF page size
Orientation: Auto | Portrait | Landscape
Comments & Forms: Document and Markups | Summarize Comments
Document: 21.0 x 29.7cm
21.59 x 27.94 cm
Page 1 of 18
Page Setup... | Print | Cancel

خطوة 5
اختيار A4

Page Setup
Paper
Size: A4
Source: Automatically Select
Orientation: Portrait | Landscape
Margins (millimeters): Left: 25 | Right: 25 | Top: 25 | Bottom: 25
OK | Cancel

خطوة 6